

# Peeker

## Magazine for Apple Computers

The German monthly "Peeker – Magazine for Apple Computers" was published in the years 1984–1987. The programs described in the printed issues of Peeker were also available as a total of 28 Peeker Disks. The contents of the Peeker Disks – converted to disk images for Apple II emulators – is described below.

**Notice:** The Peeker Disks do not contain DOS, ProDOS, CP/M, or UCSD. They are not directly bootable! Start you Apple emulator with a bootable DOS 3.3. etc. disk and then access the appropriate Peeker Disk.

## Contents of Peeker Disks

### PEEKER01.DSK

A 002 PEEKER === HEFT 1/84 ===  
A 002 A-  
T 029 T.DISASSEMBLER.65C02  
B 004 DISASSEMBLER.65C02  
A 002 B-  
T 004 T.ACCEL.WAIT  
B 002 ACCEL.WAIT  
T 008 T.ACCEL.BOOT  
B 002 ACCEL.BOOT  
A 002 ACCEL.LC.KOPIERER  
T 008 T.ACCEL.LC.KOPIE  
B 002 ACCEL.LC.KOPIE  
T 010 T.ACCEL.ROM.KOPIE1  
B 002 ACCEL.ROM.KOPIE1  
T 008 T.ACCEL.ROM.KOPIE2  
B 002 ACCEL.ROM.KOPIE2  
A 002 C-  
A 027 TURTLE GRAFIK MIT REMS  
A 018 TURTLE GRAFIK OHNE REMS  
A 002 D-  
A 003 DOUBLE.LORES.SOFTSWITCH.DEMO  
A 004 DOUBLE.LORES.APPLESOFT.DEMO  
A 003 AMPER.DOUBLE.LORES.DEMO  
T 009 T.AMPER.DOUBLE.LORES  
B 002 AMPER.DOUBLE.LORES  
T 011 T.DOUBLE.LORES  
B 002 DOUBLE.LORES  
A 002 E-  
A 018 HIRES  
T 040 T.PRINTHIRES  
B 005 PRINTHIRES  
A 002 PEEKER === HEFT 2/84 ===  
A 002 F-  
A 007 DHGR.APISOFT.DEMO  
A 003 AMPER.DOUBLE.HIRES.BAS  
B 004 AMPER.DOUBLE.HIRES  
T 015 T.AMPER.DOUBLE.HIRES  
A 008 DHGR.LINEPLOTTER  
A 002 G-  
A 003 INSTRING.TEST  
B 002 INSTRING.OBJ  
T 019 T.INSTRING.OBJ  
B 014 INSTRING.LISA.SOURCE  
A 002 H-  
A 004 LOESCHEN.EINES.ARRAYS  
A 002 I-  
B 018 ULTRATERM.ENGLISCH  
B 018 ULTRATERM.DEUTSCH  
A 002 J-  
A 004 PRIMZAHLEN.OVERMEYER  
B 002 PRIM.OBJ0  
B 002 PRIM.OBJ1  
A 002 PRIM.TEST  
T 012 PRIM.TOOLKIT.SOURCE

### PEEKER02.DSK

A 002 PEEKER === HEFT 1-2/85 ===  
A 002 A-  
T 031 T.RAMDISKLK

B 004 RAMDISKLK  
T 012 T.IBS.RAMDISKDRIVER  
B 003 IBS.RAMDISKDRIVER  
T 006 T.AP20.RAMDISKTEST  
B 002 AP20.RAMDISKTEST  
A 002 B-  
T 026 T.QUICKCOPY  
B 009 QUICKCOPY  
A 003 QUICKCOPY.PUFFER  
A 004 PRODOS.COPYA  
T 019 T.PRODOS.COPYOBJ  
B 007 PRODOS.COPYOBJ  
A 009 PRODOS.PATCH  
A 002 C-  
T 023 T.APPLESOFT.FRE  
T 032 T.LC.FRE  
B 003 LC.FRE  
A 003 FRE.TEST  
T 024 T.RAM.FRE  
B 003 RAM.FRE  
A 002 D-  
T 010 T.SCHIRMDISK  
B 007 SCHIRMDISK.LISA.SOURCE  
B 002 SCHIRMDISK  
T 012 T.VIDEXT  
B 009 VIDEXT.LISA.SOURCE  
B 002 VIDEXT  
A 002 E-  
A 010 GETPAS  
T 011 T.GETPAS.ASS  
B 002 GETPAS.ASS  
T 033 GETDOS.PASCAL.SOURCE  
T 022 COPYDUPDIR.PASCAL.SOURCE  
A 002 F-  
A 005 PRODOS.EDITOR.MACROS

### PEEKER03.DSK

CP/M - MBASIC  
Einkommensteuerprogramm

PASS.BAS  
A.BAS bis N.BAS  
MENUE.BAS  
HELP.BAS

### PEEKER04.DSK

A 002 PEEKER === HEFT 3/85 ===  
A 002 A-  
A 021 TESTGENERATOR  
T 003 BAHNFAHRT  
T 002 ZU  
T 003 TUN.UND.SOLLEN  
T 002 IRGEND  
T 003 SAETZE  
A 002 B-  
A 017 MULTIPRECISION  
A 002 C-  
T 046 T.WS.TRANSFER  
B 008 WS.TRANSFER  
T 050 T.WS.TRANSFER.2

B 009 WS.TRANSFER.2  
A 010 GETCPM  
A 002 D-  
I 011 PRIM.0.SC.SOURCE  
B 002 PRIM.0.BIN  
I 015 PRIM.1.SC.SOURCE  
B 003 PRIM.1.BIN  
A 007 PRIM.FP  
A 002 E-  
A 003 ACCELERATOR.ABSTELLEN  
A 002 F-  
T 005 T.WILDCARD.TEST1  
B 002 WILDCARD.TEST1  
T 005 T.WILDCARD.TEST2  
B 002 WILDCARD.TEST2  
A 002 PEEKER === HEFT 4/85 ===  
A 002 G-  
A 003 XPLOT.DEMO  
B 002 XPLOT.ROUTINE  
T 008 T.XPLOT.ROUTINE  
A 002 H-  
A 022 MENUE.GENERATOR  
A 002 I-  
T 024 T.MACROS.65C02  
A 002 J-  
A 022 TERMINAL  
B 006 TERMINAL.B  
T 032 T.TERMINAL.B  
A 002 K-  
A 003 CAT.ARRAY  
A 003 CAT.SAVER  
A 003 EINTRAG.SUCHER  
A 010 EINTRAG.ANALYSE  
A 006 PRODOS.READER  
T 004 T.PRODOS.READER.OBJ  
B 002 PRODOS.READER.OBJ  
A 002 L-  
T 012 MOUSESTUFF.PASCAL.SOURCE  
T 050 MOUSE.ASS.PASCAL.SOURCE  
T 007 TESTMOUSE.PASCAL.SOURCE  
T 042 DRAWMOUSE.PASCAL.SOURCE  
T 001 M-  
A 002 INALL.DATA  
A 004 SCREEN80.DATA  
A 003 SCREEN80.SAVER

### PEEKER05.DSK

A 002 PEEKER === HEFT 5/85 ===  
A 002 A-  
T 014 T.FM.BSP  
B 003 FM.BSP  
A 002 B-  
T 037 T.SLOTTRAMDISK  
B 005 SLOTTRAMDISK  
A 002 SLOTTRAMDISK.HELLO  
A 002 C-  
A 054 PLOT.2.0  
T 015 T.PLOT.B  
B 003 PLOT.B  
T 002 PLOT.PROTECTOR  
A 002 D-  
T 014 T.CONVERT560

B 002 CONVERT560  
A 002 CONVERT560.DEMO  
A 002 E-  
T 018 T.EDA  
B 003 EDA  
A 002 F-  
T 036 TRANSCEND.PASCAL.SOURCE  
A 002 G-  
T 006 T.BLOCKTRACER  
B 002 BLOCKTRACER  
T 006 T.BLOCKTRACER1  
B 002 BLOCKTRACER1  
A 002 H-  
B 014 FORMAT.LC  
A 003 FORMAT.LC.START  
T 007 T.DISKDRIVER.DEMO  
B 002 DISKDRIVER.DEMO  
A 002 I-  
A 008 RANDOM.DEMO  
A 004 COLUMN80.DEMO  
A 024 SUPERDUMP.EPSON  
A 024 SUPERDUMP.IMAGEWRITER  
B 066 SUPERDUMP.BILD  
T 116 T.SUPERDUMP  
B 008 SUPERDUMP  
B 003 EPSON  
B 003 IMAGEWRITER

### PEEKER06.DSK

A 002 PEEKER === HEFT 6/85 ===  
A 002 A-  
A 024 HELLO  
B 114 ASMDIV  
A 002 B-  
B 002 CURSOR1  
T 004 T.CURSOR1  
B 002 CURSOR2  
T 004 T.CURSOR2  
B 002 LINIE  
T 005 T.LINIE  
B 002 VIERECK  
T 005 T.VIERECK  
B 002 BOX  
T 009 T.BOX  
B 002 HINTERGRUND  
T 005 T.HINTERGRUND  
B 002 PAGE.SWAP  
T 004 T.PAGE.SWAP  
A 002 C-  
A 003 WANDERNDR.STRICH  
A 004 KOMPRESSOR.DEMO  
A 003 KREIS.1  
A 004 KREIS.2  
A 004 KREIS.3  
B 002 FLIPPER  
T 005 T.FLIPPER  
B 002 KOMPRESSOR  
T 012 T.KOMPRESSOR  
A 002 D-  
B 003 OLYMPIA  
T 021 T.OLYMPIA  
A 002 E-  
A 043 FOURIER.MAIN  
A 019 FOURIER.SYN  
A 020 FOURIER.SPEC  
A 002 F-  
B 004 AS.ERWEITERUNG  
T 028 T.AS.ERWEITERUNG  
A 003 AS.ERW.PROSTART  
B 004 AS.ERW.PRO  
T 017 T.AS.ERW.PRO  
A 002 G-  
T 002 INSTALL.PASCAL.SOURCE  
T 005 RAMDISK94.PASCAL.SOURCE  
T 032 INIT.PASCAL.SOURCE  
A 002 H-  
A 002 RAMDISK.INIT.DOS  
B 002 AUXDRIVER  
T 010 T.AUXDRIVER  
B 002 MOVEDRIVER  
T 004 T.MOVEDRIVER  
B 002 RAMDISK.FORMATTER  
T 006 T.RAMDISK.FORMATTER  
A 002 J-

A 002 SOLITAIRE.START  
A 029 SOLITAIRE  
B 004 SOLITAIRE.B  
T 016 T.SOLITAIRE.B

### PEEKER07.DSK

A 002 PEEKER === HEFT 7/85 ===  
A 002 A-  
A 004 PYRAMID.PITTY  
T 084 T.PYR.PITTY.0  
T 063 T.PYR.PITTY.1  
B 018 PYR.PITTY.0  
B 016 PYR.PITTY.1  
B 024 PYR.PITTY.BACK  
B 026 PYR.PITTY.SHAPE  
A 002 B-  
T 016 T.MEGAWARP.REL  
B 002 MEGAWARP.REL  
T 017 T.MEGAWARP.9900  
B 002 MEGAWARP.9900  
T 004 T.SPEEDTEST  
B 002 SPEEDTEST  
A 002 C-  
A 016 FORMAT  
T 039 T.FORMAT.OBJ  
B 005 FORMAT.OBJ  
A 002 D-  
A 033 BITEDITOR  
B 018 NORMAL  
B 018 FETT  
B 018 FETT.INVERSE  
A 002 E-  
A 007 PASTOPRO.1D  
A 007 PASTOPRO.2D  
T 015 T.PASTOPRO.O  
B 002 PASTOPRO.O  
A 002 F-  
T 014 T.CONVERT  
B 002 CONVERT  
A 002 G-  
T 010 T.VORLESER  
B 003 VORLESER

### PEEKER08.DSK

A 002 PEEKER === HEFT 8/85 ===  
A 002 A-  
A 023 HELLO  
B 120 ASMDIV  
A 002 B-  
A 041 DISKTEST  
T 002 DISKTEST.START  
T 027 T.DISKTEST  
A 002 C-  
A 008 KOPY  
A 008 BATCHKOPY  
T 005 T.GETSETINFO  
B 002 GETSETINFO  
A 002 BILDTEST  
A 002 D-  
T 020 T.BOX.COPY  
B 003 BOX.COPY  
T 003 T.HSCRN  
B 002 HSCRN  
B 006 GRAF.QUATTRO.1  
A 002 E-  
T 033 T.DOUBLE.LORES  
B 004 DOUBLE.LORES  
A 003 DOUBLE.LORES.DEMO  
A 002 F-  
T 007 AD-START.CMD  
T 013 HMENUE.CMD  
T 003 AUFNAHME.CMD  
T 011 AUFMASKE.CMD  
T 011 AUSMASKE.CMD  
T 004 EDITFNAM.CMD  
T 004 SUCHFNAM.CMD  
T 006 SUCHVNAM.CMD  
T 005 SUCHBEME.CMD  
T 014 SCHREIBA.CMD  
T 015 SCHREIBL.CMD  
T 007 LOESCH.CMD  
T 003 SUCH.CMD  
A 002 G-

T 015 IDSEARCH  
A 002 H-  
A 004 FAKULTAET.DEMO  
T 017 T.FAKULTAET  
B 004 FAKULTAET  
A 002 I-  
A 011 GRAFIK.DEMOS  
A 002 J-  
A 002 ZEICHENJAGD  
A 002 K-  
T 025 T.RAM.FRE.NEU  
B 003 RAM.FRE.NEU

### PEEKER09.DSK

UCSD-Pascal-Diskette

DUPDIR.TEXT  
DUPDIR.CODE  
GETDOS.TEXT  
GETDOS.CODE  
MOUSESTUFF.TEXT  
MOUSESTUFF.CODE  
TESTMOUSE.TEXT  
TESTMOUSE.CODE  
DRAWMOUSE.TEXT  
DRAWMOUSE.CODE  
MOUSE.ASS.TEXT  
MOUSE.ASS.CODE  
MOUSE.LIBRARY  
TRANSCEND.TEXT  
TRANSCEND.CODE  
RAMDISK94.TEXT  
INIT.TEXT  
INSTALL.TEXT  
RAMDISK94.CODE  
IDSEARCH.TEXT  
IDSEARCH.CODE  
CRUNCH.TEXT  
CRUNCH.CODE  
MOVER.TEXT  
MOVER.CODE  
CRUNCHER.TEXT  
CRUNCHER.CODE  
ALLG.TEXT  
ALLG.CODE  
MUEL.TEXT  
MUEL.CODE

### PEEKER10.DSK

A 002 PEEKER === HEFT 9/85 ===  
A 002 A-  
T 046 T.AS.FILER  
B 004 AS.FILER  
A 004 STARTUP  
A 008 ENDUP  
B 004 RAMDISKLC  
A 002 B-  
A 005 MKBOOT.BAS  
T 011 T.MKBOOT.OBJ  
B 002 MKBOOT.OBJ  
T 012 T.DBOOT.OBJ  
B 002 DBOOT.OBJ  
A 002 C-  
A 008 SUPER.HGR  
T 003 SUPER.HGR.ASM  
A 002 D-  
T 033 T.FLAG.MONITOR  
B 005 FLAG.MONITOR  
T 006 T.FLAG.MONITOR.TEST  
B 002 FLAG.MONITOR.TEST  
A 003 VERSAL  
T 004 T.VERSAL  
A 002 PEEKER === HEFT 10/85 ===  
A 002 E-  
A 024 GRAFIK.EDITOR  
B 006 GRAF.QUATTRO.1  
A 002 F-  
A 004 AS.DOUBLE.HIRES.DEMO  
T 023 T.AS.DOUBLE.HIRES  
B 004 AS.DOUBLE.HIRES  
A 002 G-  
T 006 T.CHARSET  
B 002 CHARSET

A 007 DEMO.CTRL  
A 003 CTRL.DISABLE  
T 002 T.ENABLE.DISABLE  
A 003 HTAB1.BUG  
A 003 INVERSE.BUG  
T 010 T.INT.IIE.NEU  
A 002 H-  
A 015 EPROM  
T 016 T.EPROMMER  
B 003 EPROMMER  
A 002 I-  
T 005 CRUNCH.TEXT  
T 029 MOVER.TEXT  
T 055 CRUNCHER.TEXT  
A 002 J-  
A 008 PUZZLE  
A 008 PUZZLE.PDL  
A 002 K-  
T 064 UCSD.TEXT  
T 040 TURB.PAS

### PEEKER11.DSK

A 002 PEEKER === HEFT 11/85 ===  
A 002 A-  
A 029 SPRITE.EDIT  
T 006 T.SPRIT.EDIT.ASS  
B 002 SPRITE.EDIT.ASS  
T 040 T.ASTA  
B 006 ASTA  
T 011 T.ASTA.DEMO  
B 002 ASTA.DEMO  
A 002 ASTA.DEMO.1  
B 007 AD1  
B 002 AD2  
B 002 AD3  
B 002 AD4  
B 003 AD5  
A 002 B-  
T 014 T.PLAKAT  
A 003 PLAKAT.INSTALL  
B 008 PLAKAT  
A 004 PLAKAT.DEMO  
A 002 C-  
A 012 DISK.CHIRURG  
A 002 D-  
T 031 FILER.0  
B 004 FILER.1  
B 002 FILER.2  
T 037 SYSTEM.PATCH.0  
B 011 SYSTEM.PATCH.1  
T 019 PRODOS.0  
B 002 PRODOS.1  
B 002 PRODOS.2  
B 002 PRODOS.3  
B 002 PRODOS.4  
A 002 E-  
T 026 T.PRINT.USING  
B 002 PRINT.USING  
T 026 T.PRINT.USING.G  
B 002 PRINT.USING.G  
A 005 PRINT.USING.DATA  
A 005 PRINT.USING.G.DATA  
A 005 PRINT.USING.DEMO  
A 002 F-  
T 009 T.REF.TEST  
B 002 REF.TEST

### PEEKER12.DSK

A 002 PEEKER === HEFT 12/85 ===  
A 002 A-  
A 003 COSMO CRUMBLE  
T 052 T.CC2  
T 003 T.CC3  
T 009 T.CC4  
T 020 T.CC5  
T 018 T.CC6  
T 081 T.CC8  
B 019 CC2  
B 002 CC3  
B 003 CC4  
B 005 CC5  
B 005 CC6  
B 034 CC7

B 018 CC8  
B 028 CC.LEVELS  
A 002 B-  
A 021 IW.DEMO  
T 002 T.IW.IN  
B 002 IW.IN  
T 005 T.IW.OUT  
B 002 IW.OUT  
A 002 ECHO  
A 002 C-  
A 013 ASCII.EDITOR  
A 003 COPY.TEXT.DEMO  
T 008 T.COPY.TEXT  
B 002 COPY.TEXT  
B 009 ASCII.CODES  
A 002 D-  
A 003 GETTEXT.DEMO  
T 019 T.GETTEXT  
B 003 GETTEXT  
B 003 GETTEXT.PRODOS  
A 002 E-  
T 018 RAMDISK.PAS  
A 002 F-  
B 088 JAHRESINHALT  
A 002 WORT.SUCHER  
B 003 WORT.SUCHER.OBJ  
T 006 DUMP.TEXT

### PEEKER13.DSK

A 002 PEEKER === HEFT 01/86 ===  
A 002 A-  
A 012 QUICK.RANDOM  
A 007 QUICK.SPEZIAL  
A 005 QUICK.TASC  
A 006 QUICK.DISK  
A 002 B-  
A 002 QUICKSORT.DEMO  
T 030 T.QUICKSORT  
B 003 QUICKSORT  
A 002 C-  
A 097 VOK.TRAINER  
A 009 VOK.COPY  
B 007 VOK.PACK  
B 005 VOK.BCOPY  
B 009 GWS.INFO  
T 162 GWS.VOK  
A 002 D-  
A 004 AGE.DEMO  
T 056 T.AGE  
B 006 AGE  
A 002 E-  
A 018 GRAFIK.DEMOS.2

### PEEKER14.DSK

A 002 PEEKER === REST 01/86 ===  
A 002 A-  
T 057 T.PROTODOS  
B 008 PROTODOS  
A 002 B-  
T 040 DESIGNER.TEXT  
A 002 C-  
T 036 READPAS.PAS  
A 002 PEEKER === HEFT 02/86 ===  
A 002 D-  
A 002 KOMPLEMENT.DEMO  
T 004 T.KOMPLEMENT  
B 002 KOMPLEMENT  
A 002 E-  
A 003 DOSMOVER.START  
T 049 T.DOSMOVER  
B 005 DOSMOVER  
A 002 F-  
A 008 MATRIX  
A 007 VEKTOR  
A 005 AMPERSOFT1  
A 009 AMPERSOFT2  
A 004 AMPERSOFT3  
A 004 AMPERSOFT4  
A 003 AMPERSOFT5  
A 007 AMPERSOFT6  
A 004 AMPERSOFT7  
A 004 AMPERSOFT8  
A 014 LRS1

A 007 LRS2  
A 002 G-  
A 015 INIT.SERIELL  
A 002 H-  
T 009 T.CHRGET.SPRUNG  
B 002 CHRGET.SPRUNG  
A 002 I-  
A 002 SC.MOVER.DEMO  
T 014 T.SCREEN.MOVER  
B 002 SCREEN.MOVER  
A 002 J-  
A 007 DARSTELLUNG.3D  
A 002 K-  
T 029 TIPS5.TEXT  
A 002 L-

### PEEKER15.DSK

DOS-Teil

A 002 PEEKER === HEFT 03/86 ===  
A 002 A-  
A 003 REELL.1  
A 003 REELL.1A  
A 003 REELL.2  
A 003 REELL.3  
A 003 REELL.4  
A 004 REELL.5  
A 012 REELL.6  
A 003 REELL.7  
A 005 REELL.8  
A 003 REELL.9  
A 006 REELL.10  
A 002 B-  
T 051 T.MAKESUB  
B 007 MAKESUB  
A 002 C-  
T 015 DATENDEMOS  
T 009 SUBDEMOS  
T 037 STRINGDEMOS  
T 011 FILEDEMOS  
A 002 D-  
T 005 FILETEST.TEXT  
T 035 FIBTEST.TEXT  
A 002 E-  
A 003 MESSWERT.START  
A 054 MESSWERT  
B 006 MESSWERT.TITEL  
B 005 MW.ZEICHENSATZ

UCSD-Pascal-Teil

GETDOS.TEXT  
GETDOS.CODE  
AND\_7F.TEXT  
AND\_7F.CODE

### PEEKER16.DSK

A 002 PEEKER === HEFT 04/86 ===  
A 002 A-  
B 027 MACROEDITOR  
A 002 B-  
A 002 M8TEST  
T 004 T.M8RLN  
B 002 M8RLN  
T 004 T.M8LRN  
B 002 M8LRN  
T 004 T.M8RLT  
B 002 M8RLT  
T 004 T.M8LRT  
B 002 M8LRT  
A 003 M16TEST  
T 005 T.M16RLN  
B 002 M16RLN  
T 005 T.M16LRN  
B 002 M16LRN  
T 004 T.M16RLT  
B 002 M16RLT  
T 004 T.M16LRT  
B 002 M16LRT  
A 002 MULT8RLN.DEMO  
T 008 T.MULT8RLN  
B 002 MULT8RLN  
A 003 MULT16RLN.DEMO

T 008 T.MULT16RLN  
B 002 MULT16RLN  
A 003 D16TEST  
T 005 T.D16V1  
B 002 D16V1  
T 004 T.D16V2  
B 002 D16V2  
T 004 T.D16V3  
B 002 D16V3  
T 004 T.D16V4  
B 002 D16V4  
A 003 D24TEST  
T 004 T.D24V2  
B 002 D24V2  
A 003 DIV16.DEMO  
T 007 T.DIV16  
B 002 DIV16  
A 003 DIV24.DEMO  
T 008 T.DIV24  
B 002 DIV24  
A 002 C-  
A 015 FONT.LOADER  
T 023 T.FONT.LOADER.OBJ  
B 003 FONT.LOADER.OBJ  
T 012 T.FONT.CONVERT  
B 002 FONT.CONVERT  
B 005 ASCII.FONT  
B 005 DEUTSCH.FONT  
B 005 SONDERZEICHEN.FONT  
A 002 D-  
A 038 HAUSHALT  
A 038 HAUSHALT.40  
T 002 DATEI  
A 002 E-  
A 004 DUMP80REL.DATA  
T 005 T.DUMP80REL  
B 002 DUMP80REL  
A 002 F-  
T 037 KYANASM  
T 020 HEXTYPEN  
A 002 G-  
T 005 FUNKSTART.TEXT  
T 003 FUNKDEMO.TEXT  
T 002 FUNKUNIT.TEXT  
T 002 FUNKEXEC.TEXT  
A 002 H-  
A 015 MUSIK.EDITOR  
T 010 T.TONROUTINE  
B 002 TONROUTINE  
B 018 M.SONATA  
A 002 SONATA

### PEEKER17.DSK

A 002 PEEKER === HEFT 05/86 ===  
A 002 A-  
T 061 WM86.PAS  
T 011 VORSPANN.PAS  
T 025 ENTSCHEI.PAS  
A 002 B-  
T 046 PRINT.ASS.TEXT  
T 004 FASTPRINT.TEXT  
T 005 DEMOPRINT.TEXT  
A 002 C-  
T 033 LISTCODEF.TEXT  
T 003 LEVEL0.TEXT  
T 004 ASSEM.TEXT  
A 002 D-  
A 012 PL.START  
T 037 T.PI  
B 005 PI  
A 002 E-  
T 002 PATCH.STARTER  
A 007 SQ.PATCHER

### PEEKER18.DSK

DOS-Teil

A 002 PEEKER === HEFT 05/86 ===  
A 002 A-  
B 022 EDIT  
A 002 B-  
A 003 MDB.KOPY.SPEZIAL  
A 004 MDB.KOPY

T 016 T.MDB.KOPY.OBJ  
B 003 MDB.KOPY.OBJ  
A 002 PEEKER === HEFT 06/86 ===  
A 002 C-  
T 002 PLOT.3.PRO  
A 059 PLOT.3.E  
B 007 PLOT.BX  
T 055 T.PLOT.BX  
T 015 PLOT.HELP.1  
T 012 PLOT.HELP.2  
T 011 PLOT.HELP.3  
T 011 PLOT.HELP.4  
T 008 PLOT.HELP.5  
T 009 PLOT.PATCH  
T 005 SUPERDUMP.PATCH  
A 002 D-  
A 011 PRODOS.BACKUP  
T 024 T.PRO.BACKUP.O  
B 004 PRO.BACKUP.O  
A 005 KOPY.160.SPUR  
T 018 T.KOPY.160.SPUR.O  
B 003 KOPY.160.SPUR.O

USCD-Pascal-Teil

CALLDUMP.TEXT  
CALLDUMP2.TEXT  
SUPERDUMP.TEXT  
SUPERDUMP.LIB  
EPSON.TEXT  
EPSON.CODE  
IMAGEWRITR.TEXT  
IMAGEWRITR.CODE  
LIB.TEXT

### PEEKER19.DSK

A 002 PEEKER === HEFT 07/86 ===  
A 002 A-  
A 002 STIEHL  
A 003 HELLO  
B 006 DDMOVER  
B 050 REGISTER.UTILITIES  
B 024 REGISTER.RUNTIME  
B 009 REGISTERSTARTER.OBJ  
B 030 REGISTERREDIGIERER.OBJ  
B 018 REGISTERSORTIERER.OBJ  
B 019 REGISTERMISCHER.OBJ  
B 020 REGISTERDRUCKER.OBJ  
B 018 REGISTERUMWANDLER.OBJ  
A 007 REGISTERTESTER  
A 008 REGISTERUMDREHER  
A 007 REGISTERTEILER  
A 002 B-  
A 005 MOUSORY  
A 013 MOUSORY.DEMO  
A 019 MOUSORY.GAME  
B 002 MOUSORY.BELL  
B 024 MOUSORY.SET1  
B 022 MOUSORY.SET2  
B 026 MOUSORY.SET3  
B 034 MOUSORY.BILD  
A 002 C-  
A 002 START  
A 005 HP  
A 003 UP1  
A 003 UP2  
T 007 T.RUN.FILE  
B 002 RUN.FILE  
A 002 D-  
A 015 CLOCK  
T 020 CLOCK.EXEC  
A 002 E-  
A 006 PRODOS.LIB.DEMO  
T 074 T.PRODOS.LIB  
B 009 PRODOS.LIB

### PEEKER20.DSK

Pic-Edit-UCSD-Pascal-Diskette

SYSTEM.APPLE (Dummy-Files!)  
SYSTEM.PASCAL (Betriebssystem)  
SYSTEM.MISCINFO (muessen Sie selbst)  
SYSTEM.CHARSET (ueberspielen.)

SYSTEM.ATTACH  
SYSTEM.STARTUP  
SYSTEM.LIBRARY  
CRUNCHER.CODE  
ASCII.FONT  
GERMAN.FONT  
MATH.FONT  
GREEK.FONT  
SUPER.SUB.FONT  
MENU.GRAF  
PRINTER.INFO  
EPSON  
IMAGEWRITER  
ARROWS.KEYS  
DESIGNER.CODE

### PEEKER21.DSK

A 002 PEEKER === HEFT 08/86 ===  
A 002 A-  
A 005 LOGIK  
T 004 MLOGIK  
A 002 B-  
T 019 T.NETZWERK  
B 003 NETZWERK  
A 002 C-  
T 006 T.UNIFORMAT  
B 002 UNIFORMAT  
A 002 PEEKER === HEFT 09/86 ===  
A 002 D-  
A 003 HARDBREAKER  
A 006 GEN.EXEC  
T 009 T.NMI  
B 003 NMI  
T 007 T.LCMOVE  
B 002 LCMOVE  
T 003 HARDBREAKER.INIT  
T 003 HARDBREAKER.INIT.BASIS  
T 002 SAVEMEM  
A 002 E-  
T 052 FILER.PAS  
A 002 F-  
T 026 DREIECK.TEXT  
A 002 G-  
T 024 STRINGUTILS.I  
T 013 STRINGDEMOS.P  
A 002 H-  
A 002 EINZEL.TASC  
B 021 EINZEL.RUNTIME  
B 061 EINZEL.OBJ  
A 056 EINZEL.KALK  
T 002 EINZEL.KONST  
T 006 EINZEL.KLEIN  
T 006 EINZEL.GROSS  
A 002 I-  
A 003 FUNKTIONEN START  
A 011 FUNKTIONEN ANLEITUNG  
B 002 FUNKTIONEN EXC  
A 057 FUNKTIONEN

### PEEKER22.DSK

A 002 PEEKER === HEFT 10/86 ===  
A 002 A-  
A 009 SPURJUSTAGE.SIMULATION  
A 003 MOTORTEST  
A 002 B-  
T 084 T.CHANGE.REMS  
B 008 CHANGE.REMS  
T 089 T.CHANGE.REMS.DOS.3.3  
B 008 DOS.CHANGE.DOS.3.3  
A 002 C-  
A 009 HEX.MONITOR  
A 002 D-  
A 004 DHRCG.LOADER  
T 043 T.DHRCG  
B 006 DHRCG  
B 005 GERMAN.SET  
A 003 AMPER.DOUBLE.HIRES.BAS  
B 004 AMPER.DOUBLE.HIRES  
A 002 E-  
T 062 DISK1.TEXT  
T 078 DISK2.TEXT  
T 079 DISK3.TEXT  
A 002 F-

T 009 T.PRODOS.PATCH.111  
B 003 PRODOS.PATCH.111

### PEEKER23.DSK

A 002 PEEKER === HEFT 11/86 ===  
A 002 A-  
T 120 T.DISK.MONITOR  
B 016 DISK.MONITOR  
A 002 B-  
T 019 T.DISK.SUCHER  
B 003 DISK.SUCHER  
A 002 C-  
T 022 T.STRCAT  
B 003 STRCAT  
A 003 STRCAT.DEMO1  
A 006 STRCAT.DEMO2  
A 002 D-  
T 051 UTILITY.TEXT  
T 028 UTIL.ASS.TEXT  
T 004 DEMO.TEXT  
A 002 E-  
T 066 PRINT.FILE.TEXT  
A 002 F-  
A 003 DEMO.INPUT.FORM  
T 008 T.INPUT.FORM  
B 002 INPUT.FORM  
A 002 G-  
A 002 WORT.SUCHER  
T 011 T.WORT.SUCHER.OBJ  
B 003 WORT.SUCHER.OBJ  
T 134 JAHRESINHALT  
A 002 H-  
A 002 PATCH  
B 003 LOCH

### PEEKER24.DSK

A 002 PEEKER === HEFT 12/86 ===  
A 002 A-  
T 062 T.FILECOPY  
B 007 FILECOPY  
A 002 B-  
A 008 STARTUP  
A 002 C-  
A 003 MACRO.BIN.MAKER  
A 002 START.FW.MACRO  
T 008 MACRO.TXT  
B 002 MACRO.BIN  
T 004 TESTTEXT  
T 014 T.DRIVER  
B 003 DRIVER  
A 002 D-  
A 021 BASIC.MASKE  
A 002 E-  
A 005 FMULT.DEMO  
T 006 T.FMULT.PATCH  
B 002 FMULT.PATCH  
A 002 F-  
T 017 T.LINE.REFS  
B 003 LINE.REFS  
A 002 LINE.REFS.DEMO  
A 002 G-  
T 098 T.DHGR.IIPLUS  
B 009 DHGR.IIPLUS  
B 009 DHGR.IIPLUS.PRO  
B 009 DHGR.IIPLUS.48K  
A 004 DHGR.GENAU  
A 004 DHGR.EPSON  
A 002 H-  
T 067 LIBRARY1.TEXT  
T 060 LIBRARY2.TEXT  
A 002 I-  
T 006 AUFSPALTEN.TEXT  
A 002 J-  
A 002 START.FW.LQ800  
T 008 MACRO.LQ800.TXT  
B 002 MACRO.LQ800.BIN  
T 004 TESTTEXT.LQ800  
A 002 START.FW.FX80  
T 006 MACRO.FX80.TXT  
B 002 MACRO.FX80.BIN  
T 003 TESTTEXT.FX80  
A 002 START.FW.IMAGE

T 006 MACRO.IMAGE.TXT  
B 002 MACRO.IMAGE.BIN  
T 003 TESTTEXT.IMAGE

### PEEKER25.DSK

A 002 PEEKER === HEFT 1/87 ===  
A 002 A-  
A 025 TABLE.EDITOR  
A 028 SHAPE.EDITOR  
A 027 SHAPE.CREATE  
B 002 ST.EDIT  
A 003 UEBERSICHT  
A 002 B-  
A 011 TRACE.KORREKTUR  
A 002 C-  
A 017 PROGRAMMVERWALT  
A 005 ALPHASORT  
T 002 PROGRAMMDATEI  
A 002 D-  
A 007 ABU.DEMO  
T 074 T.ABU  
B 013 ABU  
A 002 E-  
T 007 CAT.P  
T 060 CAT.I  
A 002 F-  
T 018 DISM1.TEXT  
T 069 DISM2.TEXT  
T 078 DISM3.TEXT  
T 046 DISM4.TEXT  
A 002 G-  
A 014 BAUER  
B 004 BAUER.OBJ  
T 003 BAUER.EXEC

### PEEKER26.DSK

A 002 PEEKER === HEFT 2/87 ===  
A 002 A-  
A 003 TEXT.TEST  
B 002 TEXT.LQ800  
T 004 T.TEXT.LQ800  
A 003 HGR1.TEST  
B 002 LQ800.HGR1  
T 009 T.LQ800.HGR1  
A 003 HGR3.TEST  
B 002 LQ800.HGR3  
T 010 T.LQ800.HGR3  
A 003 HGR3Q.TEST  
B 002 LQ800.HGR3Q  
T 010 T.LQ800.HGR3Q  
A 002 B-  
T 011 READIN.TEXT  
A 002 C-  
T 006 V80.TEXT  
A 002 D-  
T 003 DEMO.TEXT  
T 020 LONGINT.TEXT  
A 002 E-  
A 035 FX80.PATCHER  
T 006 T.FX80.INIT  
B 002 FX80.INIT  
A 002 F-  
T 014 T.BRK  
B 002 BRK  
T 010 T.BRK.TEST  
B 002 BRK.TEST  
A 002 G-  
A 005 STIEHL  
B 030 DB-MEISTER.OBJ  
B 011 DB-STARTER.OBJ  
B 036 DB-PFLEGER.OBJ  
B 002 DB-BILDSCHIRM  
A 002 H-  
B 077 ASM.SYSTEM  
B 002 ASM.GP  
A 002 I-  
A 003 MATCH.TEST  
T 033 T.MATCH  
B 004 MATCH  
A 002 J-  
T 016 T.OHO.RAMDISK  
B 003 OHO.RAMDISK

T 016 T.OHO.RAMDISK.ACC  
B 003 OHO.RAMDISK.ACC  
B 003 OHO.RAMDISK.256  
B 003 OHO.RD.ACC.256  
A 005 RENAME.VOL.RD

### PEEKER27.DSK

A 002 PEEKER === HEFT 3/87 ===  
A 002 A-  
B 019 DB-SORTER.OBJ  
B 010 DB-SORTER2.OBJ  
B 028 DB-FILTER.OBJ  
B 049 DB-DRUCKER.OBJ  
B 002 DB-PRINTER  
T 002 LEERKOPF  
A 002 B-  
T 002 MENUE.DBLH.START  
A 006 MENUE.DBLH  
A 017 BLOCKEDIT.DBLH  
A 020 BLOCKLINK.DBLH  
A 016 CHAREDIT.DBLH  
A 018 CONVERT.DBLH  
A 009 STARTER.DBLH  
B 005 DEUTSCH.SET  
B 005 BYTE.SET  
B 020 COMP.BLK  
B 020 GRAF.BLK  
B 004 DBLHLHD  
B 024 DBLHTR  
B 002 CONVERT  
T 010 T.DBLHLHD  
T 120 T.DBLHTR  
T 004 T.CONVERT  
T 002 DEMO.START  
A 009 DEMO  
B 038 DEMO.TBL

### PEEKER28.DSK

A 002 PEEKER - HEFT 3/87 - #28  
A 002 A-  
T 082 T.DB-HELPER.OBJ  
B 011 DB-HELPER.OBJ  
T 005 T.DB-BILDSCHIRM  
B 002 DB-BILDSCHIRM  
T 002 T.DB-PRINTER  
B 002 DB-PRINTER  
A 002 B-  
A 029 DB-PFLEGER  
A 014 DB-SORTER  
A 007 DB-SORTER2  
A 021 DB-FILTER  
A 039 DB-DRUCKER  
A 002 C-  
A 003 DB-HELPER  
A 009 DB-MATCH-AENDERER  
B 004 DB-MATCH-AENDERER.OBJ  
A 005 DB-LESER  
B 003 DB-LESER.OBJ  
A 005 DB-LOESCHER  
A 006 DB-STATUS  
A 006 DB-TAUSEND  
A 006 DB-DRUCKABBRUCH  
A 005 DB-NUMMERNSORT  
B 036 DB-BRIEFER.OBJ  
B 012 DB-BRIEFER1.OBJ  
B 002 DB-BRIEFER2.OBJ  
T 003 DB-BRIEF  
A 002 D-  
T 021 T.DB-MATCH-AENDERER.OBJ  
T 014 T.DB-LESER.OBJ  
A 002 E-  
A 023 DB-BAUER.ANLEITUNG  
B 040 DB-BAUER.OBJ  
A 002 F-  
B 009 RAMDISK-S4D1  
A 002 G-  
A 006 DB-RECHNER.BEISPIEL1  
A 023 DB-RECHNER.BEISPIEL2  
A 007 DB-RECHNER.BEISPIEL3  
T 019 T.PRINT.USING  
B 003 PRINT.USING

# Cumulative Index of Peeker – Magazine for Apple Computers

\* AP = APPLESOFT  
 \* AS = ASSEMBLER  
 \* AT = ATARI  
 \* BU = BUECHER  
 \* CP = CP/M  
 \* DO = DOS 3.3  
 \* DR = DRUCKER  
 \* GL = GRUNDLAGEN  
 \* GR = GRAFIK  
 \* HA = HARDWARE  
 \* HO = HOBBY

\* HP = HAENDLERPROFIL  
 \* KU = KURZBERICHTE  
 \* KY = KYAN-PASCAL  
 \* LE = LESERBRIEFE  
 \* LO = LOGO  
 \* MA = MACINTOSH  
 \* MB = MBASIC  
 \* NA = NACHTRAEGE UND ERRATA  
 \* PD = PRODOS  
 \* PR = PRODUKTE  
 \* PX = PRAXIS

\* RE = RECHT  
 \* SC = SCHULE  
 \* TB = TESTBERICHT  
 \* TE = TECHNIK  
 \* TK = TELEKOMMUNIKATION  
 \* TU = TURBO-PASCAL  
 \* UC = UCSD-PASCAL  
 \* UT = UTILITIES  
 \* VE = VERMISCHTES

- AP: ABU - AMPERSAND-BASIC-UTILITY. JOERG BETTRAY. 1/87/30
- AP: AMPERSAND MACHT'S MOEGLICH. INSTRING-BEFEHL IN APPLESOFT. DR. JUERGEN B. KEHREL. 2/84/40
- AP: APPLESOFT SIMULIERT TURTLE GRAPHIC. HARALD GRUMSER. (ERGAENZUNG 2/84/10) 1/84/26
- AP: APPLESOFT-ERWEITERUNGEN. EINE SAMMLUNG VON AMPERSAND-ROUTINEN. MARKUS ENZINGER. 6/85/43
- AP: BEHANDLUNG REELLER ZAHLEN IN APPLESOFT. KONRAD STEINMEIER. 3/86/12
- AP: BUCHKALKULATION. EIN APPLESOFT-KALKULATIONSPROGRAMM FUER VERLAGE. US. 9/86/56
- AP: COLUMN80.DEMO. VTAB-HTAB-DEMO. US. 5/85/69
- AP: DIS BASIC-MASKE. EIN RAFFINIERTES BASIC-PROGRAMM MACHT EINGABEN LEICHT. CHRISTIANE UND JUERGEN KEHREL. 12/86/22
- AP: FUNKTIONENPROGRAMM FUER APPLE II+. STEFAN HUBERTUS WEIL. 9/86/62
- AP: HAUSHALTSVERWALTUNG AUF DEM APPLE IIC/III. THILO SCHOEN. 4/86/42
- AP: HEX-MONITOR. HILFSPROGRAMM FUER DIE EIN- UND AUSGABE VON HEX-DUMPS. GUENTER RADESTOCK UND FERDINAND STUEHLEN. 10/86/36
- AP: IF-THEN-ELSE-BEFEHL SIMULIERT IN APPLESOFT. FRANZ-JOSEF HUESKENS. 2/84/48
- AP: INALL. INPUT FUER DOS/PRODOS. (BERICHTIGUNG 5/85/50) 4/85/70.
- AP: INPUT FUER ALLE FAELLE. TASTATUR - DOS - PRODOS. HARALD GRUMSER. 5/85/50
- AP: KOMFORTABLER INPUT VON STRINGS. ULRICH KUSSMANN. 12/85/20
- AP: LEISTUNGSFAEHIGER PATTERN-MATCHER FUER APPLESOFT-STRINGS. DIETER GREINER. 2/87/52
- AP: MENU-GENERATOR FUER DEN APPLE II. DR. H. KERSTEN. 4/85/20
- AP: MUELLABFUHR WIE EIN BLITZ. EINE ULTRASCHNELLE GARBAGE-COLLECTION-ROUTINE. HARALD GRUMSER. (BERICHTIGUNG 8/85/70) 1-2/85/32
- AP: MULTIPLIKATIONSFEHLER IN DER APPLESOFT-FMULT-ROUTINE. HANS-MARTIN ENG. 12/86/29
- AP: PRINT-USING. RECHTSBUENDIGE ZAHLENFORMATIERUNG. US. 11/85/49
- AP: PROGRAMMVERWALTUNG. EIN UEBUNGSPROGRAMM FUER APPLESOFT-ANFAENGER. NILS ARNDT. 1/87/24
- AP: RANDOM.DEMO. RANDOM-ZAHLEN-GENERATOR. US. 5/85/69
- AP: REFERENZLISTE. ZEILENVERWEISE IN APPLESOFT-PROGRAMMEN. LUDGER T. ENGBERT. 12/86/32
- AP: REFERENZTEST. ZEILENVERWEISE IN APPLESOFT-PROGRAMMEN. LUDGER T. ENGBERT. 11/85/55
- AP: SCREEN80.SAVER. US 4/85/76
- AP: TABELLE DER WICHTIGEN APPLESOFT-INTERPRETER-ROUTINEN. HARALD GRUMSER. 12/85/30
- AP: UMWANDLUNG IN GROSSBUCHSTABEN. HARALD GRUMSER. 9/85/31
- AP: VERKETTUNG VON APPLESOFT-PROGRAMMEN. VARIABLENUEBERGABE UNTER DOS 3.3. FRANK BUEHLER. 7/86/18
- AP: WIE MAN ARRAYS LOESCHT. CHRISTIANE BREIT UND THOMAS SCHNEYER. 2/84/51
- AS: 6502 LEICHT GEMACHT. US. 7/85/33
- AS: 65816/65802-KOMPAKTKURS FUER APPLE IIGS. TEIL 1. ARNE SCHAEPPERS. 2/87/12
- AS: 65816/68802-KOMPAKTKURS FUER APPLE IIGS. TEIL 2. ARNE SCHAEPPERS. 3/87/6
- AS: 65C02-DISASSEMBLER FUER APPLE IIE UND II PLUS. US. 1/84/14
- AS: 68000-KOMPAKTKURS. MIT UMFANGREICHEN BEFEHLSTABELLEN. PIT CAPITAIN. 9/86/6
- AS: ASSEMBLER-PSEUDO-OPCODE-REFERENZTABELLE. DR. JUERGEN B. KEHREL. 8/85/51
- AS: BILDSCHIRMMASKEN IN DER LANGUAGE CARD. CARL FRIEDER MAHR. 2/86/41
- AS: BRK - NUR ZUM ANHALTEN?. MICHAEL G. SCHNEIDER. 2/87/43
- AS: DISASSEMBLER FUER "GEHEIME" 6502-OPCODES. CHRISTOPH BREGLER. 5/85/31
- AS: DOSSEMBLER. EIN PRODOS-EDITOR-ASSEMBLER FUER DEN APPLE II. STEFFEN HOLZINGER. 2/87/6
- AS: FAKULTAETEN. ROLAND UND MANFRED FIETKAU. 8/85/56
- AS: FLAG MONITOR. EINE TAKTZAEHLER-UTILITY. MICHAEL G. SCHNEIDER. 9/85/32
- AS: GEMEINSAME F8-MONITOR-ROUTINEN. APPLE II+/E/C/ENHANCED. US. 5/86/52
- AS: HEX-DEZ-KONVERTIERUNG FUER 32-BIT-ZAHLEN. HARALD GRUMSER. 7/85/69
- AS: MAKROS FUER DIE NEUEN BEFEHLE DES 65C02. DIPL.-OEC. EDGAR MEYZIS. 4/85/30 (BERICHTIGUNG 5/86/74)
- AS: SPEICHERN SIE DEN BILDSCHIRM AB! ORGANISATION DES 40-Z/Z-APPLE- UND DES 80-Z/Z-VIDEX-BILDSCHIRMS. DR. JUERGEN B. KEHREL. 1-2/85/42
- AS: TABELLE DER INTERPRETER- UND MONITOR-ADRESSEN. 5/85/72
- AS: VORLESESTUNDE. APPLE UND S.A.M., EIN HILFREICHES GESPANN. DR. JUERGEN B. KEHREL. 7/85/71
- AS: Z80-ASSEMBLER-PROGRAMMIERUNG UNTER CP/M. DR. H. KERSTEN. 11/85/33
- AT: APPLE GS UND ATARI ST IM VERGLEICH. US. 10/86/65
- AT: ATARI-BENUTZERSCHNITTSTELLEN FUER ANWENDER UND PROGRAMMIERER. GEM-DESKTOP UND DOS-SHELL. US. 10/86/71.
- AT: ATARI-HAENDLERLISTE. 10/86/77
- AT: BINAERMATHEMATISCHE RUNDUNGSFEHLER ANSCHAULICH DEMONSTRIERT. MIT GFA-BASIC-BEISPIELEN. US. 12/86/68
- AT: BINAERMATHEMATISCHE RUNDUNGSFEHLER. PROGRAMM-LISTINGS. 1/87/54
- AT: GFA-BASIC. EIN SCHNELLES BASIC IM PASCAL-GEWAND. US. 11/86/57
- AT: GFABASIC-KOMPAKTKURS. TEIL 1: GRUNDLAGEN UND MATHEMATIK. US 1/87/48
- AT: MARK-WILLIAMS-C-COMPILER. EIN PROFESSIONELLES ENTWICKLUNGSSYSTEM FUER DEN ATARI ST. DIETER GEISS. 11/86/64
- AT: MUSIX32. EIN MUSIK-EDITOR FUER DEN ATARI ST. DIETER GEISS. 3/87/53
- AT: SPEICHERAUFTeilUNG UND TASTATURBELEGUNG BEIM ATARI ST. JUERGEN GEISS. 12/86/66
- AT: ST PASCAL PLUS. GST ASSEMBLER U.A. US. 3/87/55
- BU: 50 PASCAL-PROGRAMME. 10/86/52

BU: 6502 ANWENDUNGEN. 1-2/85/93  
 BU: 68000 ASSEMBLY LANGUAGE PROGRAMMING (KURZREZENSION). 9/86/24  
 BU: ANWENDERBUCH CP/M-68K. 1/87/56  
 BU: ANWENDERPROGRAMME. 4/86/65  
 BU: APPLE ASSEMBLER. 2/84/78  
 BU: APPLE DOS 3.3. 1/84/65  
 BU: APPLE DOS UNTER DER LUPE. 7/86/60  
 BU: APPLE GRAFIK. 5/86/68  
 BU: APPLE II BASIC HANDBUCH. 4/86/64  
 BU: APPLE II FUER TECHNIK UND WISSENSCHAFT. 10/85/67  
 BU: APPLE II FUER TECHNIK UND WISSENSCHAFT. 7/86/60  
 BU: APPLE II LEICHT GEMACHT. 1/84/65  
 BU: APPLE II ROM LISTING. 1-2/85/93  
 BU: APPLE II TIPS & TRICKS. 2/84/76  
 BU: APPLE IIC. 5/86/67  
 BU: APPLE II-DOS 3.3-ASSEMBLER-LISTING. 5/86/68  
 BU: APPLE MASCHINENSPRACHE. 2/84/78  
 BU: APPLE PASCAL FUER FORTGESCHRITTENE. 2/87/70  
 BU: APPLE PRODOS FUER AUFSTIEGER (BAND 1). 2/84/78  
 BU: APPLE-ASSEMBLER LERNEN. 1/86/69  
 BU: APPLE-ASSEMBLER LERNEN. BAND 2. 12/68/64  
 BU: APPLESOFT BASIC PROGRAMMER'S REFERENCE MANUAL. 12/86/64  
 BU: APPLESOFT BASIC. 1/86/69  
 BU: APPLESOFT TUTORIAL. 1/87/57  
 BU: APPLESOFT TUTORIAL. 12/86/65  
 BU: APPLESOFT-BASIC TOTAL. 10/86/51  
 BU: APPLE-WORKS. 5/86/68  
 BU: ARBEITEN MIT DEM MACINTOSH. 5/86/67  
 BU: ASSEMBLER-PROGRAMME ZUM APPLE II. 10/86/52  
 BU: AUFBAU UND STRUKTUR EINER DATENBANK MIT DBASE II. 12/86/64  
 BU: AUSWAHL UND EINSATZ LOKALER NETZWERKE. 7/86/61  
 BU: BASIC FUER FORTGESCHRITTENE. 7/86/61  
 BU: BASIC PROGRAMMIEREN MIT PRODOS. 12/86/65  
 BU: BASIC UEBUNGEN FUER DEN APPLE. 2/84/76  
 BU: BASIC: ALLES UEBER PEEK UND POKE. 4/86/64  
 BU: BASIC: DIE PERFEKTE BEHANDLUNG VON ZEICHENKETTEN. 4/86/64  
 BU: BASIC: MATHEMATIK PER COMPUTER. 4/86/64  
 BU: BASIC: PROGRAMME FUER KAUFLEUTE. 4/86/64  
 BU: BASIC: ZAHLEN-UMWANDLUNGEN. 4/86/64  
 BU: BASIC-WEGWEISER FUER DEN APPLE II. 5/86/67  
 BU: BETRIEBSSYSTEM CP/M. 4/86/65  
 BU: BEWEGTE APPLE-GRAFIK. 1/86/69  
 BU: BTX AUF IHREM PC. 1/87/56  
 BU: BUECHER FUER ELEKTRONIK + COMPUTER. 2/84/76  
 BU: CAD/CAM - ANWENDUNGEN IM ANLAGENBAU. 2/87/70  
 BU: CAD/CAM - ENTSCHEIDUNGSHILFEN FUER DAS MANAGEMENT. 2/87/69  
 BU: CBASIC. 10/86/51  
 BU: COMPUTER FUER KINDER. 7/86/60  
 BU: COMPUTER IM UNTERRICHT. 7/86/63  
 BU: COMPUTEREIEN 2. 7/86/61  
 BU: COMPUTEREIEN. 7/86/61  
 BU: COMPUTERGRAFIK MIT DEM MIKROCOMPUTER. 2/87/68  
 BU: COMPUTERGRAFISCHE EXPERIMENTE MIT PASCAL. 7/86/62  
 BU: COMPUTERSPIELE UND COMPUTERGRAFIK. 7/86/62  
 BU: CP/M - EIN BETRIEBSSYSTEM STELLT SICH VOR. 2/87/68  
 BU: CP/M STAENDIG IM GRIFF. 12/86/63  
 BU: CP/M UND MS-DOS MIKROCOMPUTER. 10/86/51  
 BU: CRACKER, HACKER, DATENSAMMLER. 12/86/64  
 BU: DAS APPLE MACINTOSH BUCH. 10/85/67  
 BU: DAS BUCH ZUM APPLE II. 1-2/85/93  
 BU: DAS BUCH ZUM APPLE-WRITER II/III. 7/86/60  
 BU: DAS FLOPPYBUCH ZUM APPLE II. 5/86/67  
 BU: DAS GROSSE BASIC-LERNBUCH. 5/86/67  
 BU: DAS HACKER HACKBUCH. 7/86/61  
 BU: DAS MACINTOSH ARBEITSBUCH. 5/86/67  
 BU: DAS MODEMBUCH ZUR DFUE. 4/86/64  
 BU: DAS MODEM-BUCH. 2/87/68  
 BU: DAS PRODOS-HANDBUCH. 5/86/67  
 BU: DAS REFERENZ-MANUAL FUER DEN APPLESOFT-BASIC-PROGRAMMIERER. 1/87/57  
 BU: DAS UNIX SYSTEM. 12/86/63  
 BU: DATENMANAGEMENT MIT DEM APPLE II. 7/86/60  
 BU: DBASE II. 1/86/69  
 BU: DBASE II. 10/86/52  
 BU: DER SCHUHLIOEFFEL ZUM COMPUTER. 1/87/58  
 BU: DIE HACKERBIBEL. 10/86/52  
 BU: DIE PROZESSOREN 68000 UND 68008. 1/87/56  
 BU: DIVERSE BUECHER. 3/87/62  
 BU: DOS 3.3 - DAS DISKETTENBETRIEBSSYSTEM DES APPLE II. 4/86/65  
 BU: DRUCKER UND PLOTTER. 12/86/65  
 BU: EDV - KEIN GEHEIMNIS. 7/86/61  
 BU: EINFUEHRUNG IN DIE APPLE UCSD-PASCAL-SYSTEME. 7/86/60  
 BU: EINFUEHRUNG IN PASCAL UND TURBO PASCAL. 2/87/70  
 BU: FORTGESCHRITTENE 6502 PROGRAMMIERUNG. 1-2/85/94  
 BU: FORTH GANZ EINFACH. 7/86/62  
 BU: GRAFIK- UND ELEKTRONIKPROGRAMME FUER DEN APPLE II. 7/86/60  
 BU: GRUNDKENTNISSE PASCAL. 4/86/64  
 BU: GRUNDLAGEN DER PROGRAMMIERSPRACHE PL/1. 10/86/52  
 BU: GRUNDWISSEN INFORMATIONSVERARBEITUNG. 12/86/63  
 BU: HANDBUCH DER BASIC-DIALEKTE. 12/86/64  
 BU: HARDWARE-ERWEITERUNGEN FUER DEN APPLE. 12/86/63  
 BU: HEIMCOMPUTER-BASTELKISTE. 12/86/63  
 BU: ISIS PERSONAL COMPUTER REPORT. 4/86/64  
 BU: KNOBELEIEN MIT DEM MICRO. 12/86/64  
 BU: LERN- UND ARBEITSBUCH MIT PROGRAMMBEISPIELEN IN BASIC. 1/87/56  
 BU: LERNE BASIC AUF DEM APPLE. 10/85/67  
 BU: LOGO AUF DEM SPECTRUM. 1/87/57  
 BU: LOGO IN 100 BEISPIELEN. 10/86/51  
 BU: LOGO LERN- UND ARBEITSBUCH. 1/87/56  
 BU: MACINTOSH (ANWENDERHANDBUCH). 10/85/67  
 BU: MACINTOSH BENUTZERHANDBUCH. 1-2/85/94  
 BU: MACINTOSH. 10/85/67  
 BU: MACINTOSH-PROGRAMMIERHANDBUCH. 12/86/63  
 BU: MASCHINENSPRACHE? - KEIN PROBLEM. 10/86/51  
 BU: MATHEMATIK AUF DEM APPLE II, IIE, IIC. 10/85/67  
 BU: MATHEMATISCHE + WISSENSCHAFTLICHE PROGRAMME IN BASIC. 1/84/65  
 BU: MEIN BASIC-MANUAL, TEIL 1. 5/86/67  
 BU: MIKROWISSEN A-Z. 7/86/61  
 BU: MODELLE DER WIRKLICHKEIT. 7/86/63  
 BU: MS-DOS FUER INSIDER. 2/87/69  
 BU: MULTIPLAN-TRAINING AUF DEM APPLE IIE UND IIC. 10/86/51  
 BU: NOW THAT YOU KNOW APPLE ASSEMBLY LANGUAGE: WHAT CAN YOU DO WITH IT?. 5/86/67  
 BU: ONLINE-DATENBANKEN. 2/87/69  
 BU: PANDASOFT-KATALOG. 2/84/78  
 BU: PASCAL IN UEBUNGSAUFGABEN. 10/86/52  
 BU: PHYSIKALISCHE EXPERIMENTE MIT DEM MIKROCOMPUTER. 2/87/68  
 BU: PRODOS-ANALYSE. 1/86/69  
 BU: PROFESSIONELLER DATENBANKEINSATZ. 12/86/64  
 BU: PROFESSIONELLES ARBEITEN MIT DEM APPLE II-IIE-IIC. 12/86/65  
 BU: PROGRAMME IN MICROSOFT-BASIC. 5/86/68  
 BU: PROGRAMME ZUR WAHRSCHEINLICHKEITSRECHNUNG UND STATISTIK. 5/86/67  
 BU: PROGRAMMIEREN IN FORTRAN 77. 7/86/62  
 BU: PROGRAMMIERKURS MIT MICROSOFT-BASIC. 7/86/62  
 BU: PROGRAMMIERSPRACHE BASIC - SCHRITT FUER SCHRITT. 7/86/61  
 BU: PROGRAMMIERUNG DES 6502. 1-2/85/93  
 BU: PROGRAMMIERUNG DES 68000 (KURZREZENSION). 9/86/24  
 BU: PROGRAMMIERUNG DES 68000. 4/86/64

- BU: PROGRAMMIERUNG DES M68000 (KURZREZENSION). 9/86/24  
 BU: RECHNERUNTERSTUETZTES KONSTRUIEREN (CAD). 7/86/62  
 BU: SCHULSOFTWARE-KATALOG APPLE. 7/86/60  
 BU: SCHULSOFTWARE-KATALOG. 2/84/76  
 BU: SINCLAIR QL-BEGLEITER. 2/87/69  
 BU: SOFTWAREFUEHERER '87 FUER PERSONAL-COMPUTER. 2/87/70  
 BU: SOFTWAREFUEHRER 1986. 4/86/64  
 BU: SPIELEND PROGRAMMIEREN LERNEN. 7/86/61  
 BU: SPIELPROGRAMME FUER DEN APPLE IIE. 5/86/67  
 BU: STATISTIK IN BASIC. 1/84/65  
 BU: SYBEX MAILBOX FUEHRER. 7/86/62  
 BU: SYBEX RATGEBER DBASE II. 1/87/57  
 BU: TECHNISCH-NATURWISSENSCHAFTLICHER PASCAL-TRAINER. 7/86/61  
 BU: TEXTVERARBEITUNG MIT HOME UND PERSONAL COMPUTERN. 12/86/63  
 BU: THE APPLE IN YOUR HAND. 2/84/76  
 BU: THE CUSTOM APPLE & OTHER MYSTERIES. 7/86/61  
 BU: TRAININGSBUCH ZU APPLESOFT-BASIC. 10/85/67  
 BU: VON PROGRAMMEN, COMPUTERN UND DATENTRAEGERN. 2/87/68  
 BU: WAS IST WO IM APPLE. 1/86/69  
 BU: WAS SIE UEBER SOFTWARE WISSEN SOLLTEN. 1/87/57  
 CP: ADRESSVERWALTUNG MIT DBASE II. LISTING DES UEBERARBEITETEN QUELLTEXTES. ING. (GRAD.) ERNST FISCHER. 6/86/52  
 CP: ADRESSVERWALTUNGSPROGRAMM MIT DBASE II. ING. (GRAD.) ERNST FISCHER. (ERGAENZUNG 10/85/21) 8/85/40  
 CP: APPLE-CP/M. MIT EINEM RAM-DISK-DRIVER FUER DIE 64K-KARTE. KARL-WALTER BOTT. 6/85/55  
 CP: CP/M 3.0 AUF DEM APPLE II. WAS HAT SICH GEAENDERT? DR. H KERSTEN UND DR. H.-J. GANSER. 11/86/34  
 CP: CP/M FUER EINSTEIGER. JOERG LANGE. 4/85/59  
 CP: DAS CP/M-DIRECTORY NAEHER BELEUCHTET. DER AUFBAU VON 16-SEKTOR-CP/M-DISKETTEN. DR. JUERGEN B. KEHREL. 5/85/39  
 CP: GETCPM: KONVERTIERUNG VON CP/M- IN DOS-TEXTFILES. APPLESOFT-VERSION. THOMAS FINK. 3/85/43  
 CP: WEITERE WORDSTAR-MODIFIKATIONEN. PATCHES FUER EPSON FX-80 MIT DDT. DIETER CONRAD. 3/86/56  
 CP: WORDSTAR DRUCKT INTERNATIONALE ZEICHENSATZTE. FREI DEFINIERTE SONDERZEICHEN AUF DEM FX-80 NUTZEN. DIPL.-ING. H.A. ROHRBACHER. 8/85/45  
 CP: WORDSTAR MIT ALLEN FX-80-SCHRIFTARTEN. DIPL.-ING. H.A. ROHRBACHER. 7/85/57  
 CP: WORDSTAR-MODIFIKATIONEN. TEIL 2: SPEZIELLE DRUCKERFUNKTIONEN FUER WORDSTAR. BERNHARD HUSCH. 12/86/42  
 CP: WORDSTAR-TRANSFER-REFINER. KONVERTIERUNG VON CP/M-WORDSTAR- IN DOS-APPLEWRITER-TEXTFILES. DR. JUERGEN B. KEHREL. 3/85/35  
 DO: DER FILE-MANAGER DES DOS 3.3. HARALD GRUMSER. 5/85/6  
 DO: DISK-CHIRURG. EIN PROGRAMM ZUR UEBERPRUEFUNG SCHADHAFTER DISKETTENSEKTOREN. WOLF-J. FAUST. 11/85/24  
 DO: DISK-MONITOR. EIN DISKETTENEDITOR FUER DOS 3.3. GEORG MAASS. 11/86/6  
 DO: DISK-SUCHER. EINE UTILITY ZUM DURCHSUCHEN VON DOS-3.3-DISKETTEN. JOERG WINDHEIM. 11/86/10  
 DO: DOS-MOVER. ERHOEHUNG DER SPEICHERKAPAZITAET UM UEBER 30%. HARALD GRUMSER. 2/86/17 (LESERERGAENZUNG 5/86/73)  
 DO: EIN NEUES FID FUER DOS 3.3. MIT AUTO-FID FUER RAM-DISK-BESITZER. HARALD GRUMSER. 9/85/12  
 DO: POOR MAN'S RAM-DISK. RAM-DISK-DRIVER FUER DIE LANGUAGE CARD. US. (ERGAENZUNG 6/85/69) 1-2/85/8  
 DO: STRING-CATALOG: DOS-3.3-DATEINAMEN IM STRING-ARRAY. WALDEMAR KUPISCH. 11/86/12  
 DR: GRAFIKAUSDRUCK ANSCHAULICH ERKLAERT. MIT APPLE-UND ATARI-ALGORITHMEN FUER DEN 24-NADEL-DRUCKER LQ-800. US. 2/87/29  
 DR: GROSSFORMATIGER HGR-AUSDRUCK. MARK LIEBRAND. 11/85/20  
 DR: HARDCOPY AUF OLYMPIA ESW 100 RO. EIN TYPENRADDRUCKER WIRD GRAFIKFAEHIG. RALF MENSSEN. 6/85/34  
 DR: HIRES-GRAFIK-DUMP FUER EPSONDRUCKER. JUERGEN UND DIETER GEISS. 1/84/40  
 DR: IMAGEWRITER KURZ UND BUENDIG. DIE WICHTIGSTEN STEUERBEFEHLE. THORSTEN SCHUNK. 12/85/8  
 DR: INDIVIDUELLER ZEICHENSATZ FUER DEN EPSON FX-80. EDGAR MEYZIS. 2/87/38  
 DR: PEEKER-QUICKIE. DUMP80REL.  
 DR: SCREEN80. 80-Z/Z-BILDSCHIRM-DUMP. US. 4/85/33  
 DR: SONDERZEICHEN AUF DEM IMAGEWRITER. MIT BITEDITOR- UND ANIMATRIX-ZEICHENSATZEN. CARL FRIEDER MAHR. 4/86/32  
 DR: DRUCKERTREIBER FUER FAST-WRITER UND ANDERE TEXTVERARBEITUNGSPROGRAMME. US. 12/86/16  
 GL: BINAERES RECHNEN MIT PAPIER UND BLEISTIFT. TEIL 1: ADDITION UND SUBTRAKTION. US. 2/86/6  
 GL: BINAERES RECHNEN MIT PAPIER UND BLEISTIFT. TEIL 2: MULTIPLIKATION UND DIVISION. US. 4/86/6  
 GL: DAS WAHRE IST EINS. AUSSAGENLOGIK FUER PROGRAMMIERER. US. 8/86/32  
 GL: IST "SPRACHE" EINE METAPHER? KRITISCHE BETRACHTUNGEN ZUM BEGRIFF DER PROGRAMMIERSPRACHE. US. 1/87/42  
 GL: WIE FUNKTIONIERT QUICKSORT. MIT EINEM DEMONSTRATIONSPROGRAMM. US. 1/86/6 (BERICHTIGUNG 5/86/73)  
 GR: APPLESOFT-HGR-ERWEITERUNG IN ASSEMBLER. KLAUS SCHAEFER. 1/86/30 (BERICHTIGUNG ZU AGE 5/86/73)  
 GR: APPLESOFT-INTERPRETER-ERWEITERUNGEN FUER DOUBLE-HIRES. DR. WOLFGANG BRAUN. 10/85/14  
 GR: ASCII-TEXT IM HGR-BILDSCHIRM. MIT EINEM ZEICHENGENERATOR-PROGRAMM. MARKUS GELTENPOTH. 12/85/16  
 GR: CONVERT560. KONVERTIERUNGSRoutine FUER DOUBLE-HIRES-DRUCKER-DUMP. MARC VAN WOERKOM. 5/85/25  
 GR: DAS FARBBIT. PSEUDO-DOUBLE-HIRES AUF DEM APPLE II PLUS. H.-D. SIEWERT. 6/85/16  
 GR: DOUBLE-HIRES-GRAFIK-PAKET. LOTHAR MEIER. 3/87/14  
 GR: DOUBLE-HIRES-ROUTINEN FUER DEN APPLE II+. EINE AMPERSAND-BEFEHLSERWEITERUNG. MARTIN ORLAMUENDER. 12/86/34  
 GR: DOUBLE-LORES-APPLESOFT-ERWEITERUNGEN. KARL-WALTER BOTT. 8/85/32  
 GR: DREIDIMENSIONALE FUNKTIONSDARSTELLUNG. ALFRED BOEHM. 2/86/43  
 GR: EIN SHAPE-ENTWICKLUNGSPAKET FUER GRAFIK-ANFAENGER. TABLE-EDITOR, SHAPE-EDITOR UND SHAPE-CREATOR. WOLFGANG LANDGRAF. 1/87/6  
 GR: GRAF-QUATTRO. KUENSTLERISCHE GRAFIK FUER JEDERMANN. TEIL 1: WIE EIN SUPEREDITOR ENTSTEHT. NINO G. BARBIERI. 4/85/14  
 GR: GRAF-QUATTRO. TEIL 2: SCHNELLER ALS DER SCHALL. NINO G. BARBIERI. (ERGAENZUNG 10/85/69) 6/85/6  
 GR: GRAF-QUATTRO. TEIL 3: TRICKS UEBER TRICKS. NINO G. BARBIERI. 8/85/24  
 GR: GRAF-QUATTRO. TEIL 4: DER GRAFIK-EDITOR. NINO G. BARBIERI. 10/85/6  
 GR: PLOT 2.0. EIN KOMFORTABLER FUNKTIONSPLOTTER. HANS-MARTIN ENG. (BERICHTIGUNG 9/85/69) 5/85/17.  
 GR: PLOT 3.E. EIN NEUER FUNKTIONSPLOTTER FUER DEN APPLE IIE/C MIT DOUBLE-HIRES-GRAFIK. HANS-MARTIN ENG. 6/86/6  
 GR: SUPERDUMP. DAS UNIVERSELLE HIRES-GRAFIK-DUMP-PROGRAMM. JUERGEN GEISS. (ERGAENZUNG 8/85/50) 6/85/22  
 GR: TEXTZEICHEN AUF DEM DOUBLE-HIRES-BILDSCHIRM. STEFFEN HOLZINGER. 10/86/38  
 GR: TRICKFILMGRAFIK FUER SPIELPROGRAMME. MIT EINEM SPRITE-EDITOR. BERND KLAWONN. 11/85/6 (BERICHTIGUNG 5/86/73)  
 GR: WIE MAN DIE GRAFIK VERDOPPELT. TEIL 1: DOUBLE LORES. US. 1/84/32  
 GR: WIE MAN DIE GRAFIK VERDOPPELT. TEIL 2: DOUBLE HIRES. KARL-WALTER BOTT. 2/84/24. VGL. 1/84/32  
 HA: ACCELERATOR IIE. DIE NEUE SUPERKARTE. US. 1/84/19  
 HA: ACCELERATOR-KARTE ABSTELLEN. US. 3/85/66

- HA: AUFBAU UND FUNKTION DES APPLE-DISK-II-LAUFWERKS. TEIL 1: MECHANIK UND ANTRIEBSELEKTRONIK. DIPL.-ING. GERHARD BERG. 10/86/6
- HA: AUFBAU UND FUNKTION VON DISKETTENSYSTEMEN. DIPL.-ING. GERHARD BERG. 3/85/10
- HA: BALFER-INTERFACE. RAM-DISK-DRIVER FUER APPLE IIE. US. 5/85/12
- HA: DER NEUE 65C02-PROZESSOR. US. 1/84/6
- HA: DIE NEUEN ROMS FUER DEN APPLE IIE. TEIL 1: GRUNDLAGEN. TEIL 2:STANDARDEIN- UND -AUSGABE. 10/85/22 US
- HA: DIE NEUEN ROMS FUER DEN APPLE IIE. TEIL 3: APPLISOFT-INTERPRETER. HARALD GRUMSER. 10/85/34
- HA: EPROM-PROGRAMMIERGERAET FUER DEN APPLE II. DR. ROLAND SCHULE. 10/85/40 (LESERERGAENZUNG 5/86/73)
- HA: KONFIGURATION DER SERIELLEN SCHNITTSTELLEN BEIM IIC. ENNO KLATT. 2/86/34
- HA: MULTIRAM-CX-KARTE. 16-BIT-65C816 FUER DEN APPLE IIC. LOTHAR J. DUDEK. 3/87/22
- HA: NETZWERK FUER APPLE-RECHNER. LOW-COST-RECHNER-KOPPLUNG FUER JEDERMANN. ALEXANDER NIEMEYER. 8/86/50
- HA: PRODOS-UHRKARTENTREIBER. REALTIME-CLOCK "TIME II". DIPL.-ING. ACHIM SUCKER. 7/86/22
- HA: PROMETRIC. EIN APPLE-KOMPATIBLER MIT 65C02C. US. 2/84/64
- HA: SUPER-HGR FUER NEC- UND ITOH-DRUCKER. RAINER HAMMERSCHMIDT. 9/85/30
- HA: WIE MAN PROGRAMME "ENTSCHUETZT". EIN "HARDBREAKER" FUER APPLE II+ UND IIE. WILLI PORTEN. 9/86/34
- HO: ABENTEUER IN GREEN-SKY. ADVENTURE-SPIEL BELOW THE ROOT. THOMAS BUEHNER. 8/86/67
- HO: COSMO-CRUMBLE. EIN WELTRAUM-ACTION-SPIEL. OLIVER STEINMEIER UND ALEXANDER NIEMEYER. 12/85/6
- HO: DIE BERECHNUNG DER KREISZAHL PI. PI MIT BIS ZU 15.500 STELLEN GENAUEIGKEIT. ROLAND UND MANFRED FIETKAU. 5/86/42
- HO: DIE GEWINNER DES PRIMZAHLEN-WETTBEWERBS. 2/84/70
- HO: EIN TAG IM STELLWERK. SPIEL TRAIN DISPATCHER. THOMAS BUEHNER. 8/86/68
- HO: FEHLERJAGD IM COMPUTERLABOR. SPIEL I.O. SILVER. THOMAS BUEHNER. 8/86/69
- HO: GESCHWINDIGKEIT IST KEINE HEXEREI. ERASTOSTHENES ERNEUT BETRACHTET. MICHAEL G. SCHNEIDER. 3/85/56
- HO: GRAFIK-DEMONSTRATIONEN. RALF KNOKE. 8/85/67
- HO: GRAFIK-DEMONSTRATIONEN. TEIL 2. RALF KNOKE. 1/86/61
- HO: MOUSORY. MEMORY-SPIEL MIT DER APPLE-MAUS. WOLFGANG LANDGRAF. 7/86/12
- HO: PASCAL-PREISAUSSCHREIBEN. 7/85/62
- HO: PASCAL-PREISAUSSCHREIBEN. DIE GEWINNER. 9/85/58
- HO: PUZZLE MIT DER MAUS. JOACHIM METTE. 10/85/65
- HO: PYRAMID PITY. EIN REAKTIONSSPIEL. MICHAEL MATZAT. 7/85/6
- HO: SOLITAIRE UND WIE MAN ES LOEST. STEFAN MAAS. 6/85/64
- HO: WAS IST LOGO? EINE KURZEINFUEHRUNG. KURT RUDL. 10/85/64
- HO: WER IST DER SCHNELLSTE? PRIMZAHLEN-PREISAUSSCHREIBEN. 1/84/58
- HO: ZEICHENJAGD. EIN EINZEILER. HANS-PETER LENDLE. 8/85/69
- HO: ZWEISTIMMIGE MELODIEN. EIN INTELLIGENTES TONPROGRAMM FUER DEN APPLE II. JOERG SCHMIDT. 4/86/60
- HP: HIB. DER COMPUTERLADEN IN NUERNBERG. 9/85/59
- HP: ORGASOFT PLANT FUER DIE ZUKUNFT. 4/85/67
- HP: R + R ELECTRONIK. 2/84/69
- KU: 10 JAHRE APPLE COMPUTER. EIN RUECKBLICK. DR. JUERGEN B. KEHREL. 5/86/64
- KU: 20M-FESTPLATTE FUER MAC. 9/85/65
- KU: 4.000 FREI-PROGRAMME. 10/85/75
- KU: 512K FUER APPLE III. 9/85/64
- KU: 640K-DRIVE FUER IIC. 9/85/64
- KU: A.U.G.E.-MAILBOXEN. 1/87/22
- KU: AN EAR TO THE GROUND. US
- KU: ANALYTISCHES INHALTSVERZEICHNIS DER PEEKER-SAMMELDISKETTEN #1 BIS #18. 6/86/64
- KU: APPLE DEMENTIERT "HEUTE JOURNAL". 10/85/76
- KU: APPLE GMBH ERHOEHT STAMMKAPITAL. 10/85/76
- KU: APPLE IIE-EMULATION FUER APPLE III. 9/85/64
- KU: APPLE-BUECHER IM PREISVERGLEICH. 4/85/70
- KU: APPLE-GESCHICHTE. 9/85/64
- KU: APPLE-HAENDLER-NETZ UMSTRUKTURIERT. 10/85/76
- KU: APPLE-KOMPATIBLE. HANS-KURT KUHN. 5/85/66
- KU: APPLE-KOMPATIBLER MK II. 9/85/65
- KU: APPLE-PAKETPREISE. 9/85/64
- KU: APPLEPREISE = MONDPREISE? US. 8/85/67
- KU: APPLE-SCHUL-PROGRAMM AULA. 9/85/65
- KU: APPLLETALK FUER MACINTOSH. 9/85/65
- KU: AUF DEM ABSTELLGLEIS: STEVE WOZNAK. 4/85/68
- KU: AUFSPALTEN VON UCSD-QUELLTEXTEN. JUERGEN GEISS. 12/86/31
- KU: AUGEN UND APPLE-MUENCHEN. 4/85/68
- KU: AUGEN-REGIONALGRUPPEN. 11/86/9
- KU: BTX FUER APPLE IIC. 10/85/77
- KU: BUCHHALTUNGSPROGRAMM BUCH. 10/85/75
- KU: DESIGN-PREISE FUER APPLE IIC. 9/85/65
- KU: DIGITALISIERTABLETTS HOECHSTER PRAEZISION. 10/85/75
- KU: DRUCKERTISCH. 9/85/66
- KU: ERGAENZUNGEN ZU "PRODOS FUER AUFSTEIGER", BD. 1. ARNE SCHAEPPERS. 4/85/69
- KU: ERNO UNIBOX. 9/85/65
- KU: FLUGSIMULATOR MIT DEUTSCHER ANLEITUNG. 10/85/75
- KU: GERUECHTEKUECHE. ZUM IIGS. ZUM MACINTOSH. ZUM ATARI.
- KU: HARD- UND SOFTWARE ZUM APPLE IIC. MATHIAS POHL. 1/86/67
- KU: INCIRCUIT-EMULATOR. 9/85/64
- KU: KLEINE MIKROCOMPUTER-CHRONIK. US. 12/85/64
- KU: KOPIERSCHUTZ FUER DEN APPLE II. MATTHIAS GREVE. 5/85/61
- KU: KUMULIERTES JAHRESINHALTSVERZEICHNIS PEEKER 1/1984 BIS 9/1986. 11/86/51
- KU: KYAN-CLUB-NACHRICHTEN. 5/86/60
- KU: KYAN-PASCAL. 1/86/29
- KU: LASERWRITER VON APPLE. 9/85/65
- KU: LEASING VON APPLE-COMPUTERN. 10/85/76
- KU: LISA/MAC-SCREENSWITCHER. 9/85/64
- KU: MAC-LEASING FUER STUDENTEN: 10/85/76
- KU: MACPACK. 9/85/64
- KU: MAC-PRESSEKONFERENZ BEI APPLE IN MUENCHEN. HARALD GRUMSER. 10/85/77
- KU: MACPRINT-SATZSYSTEM. 10/85/76
- KU: MACPROLOG2-INTERPRETER. 10/85/76
- KU: MACTABLET. 9/85/64
- KU: MAUS: MAC AN HOCHSCHULEN. 10/85/76
- KU: MELCO-DRUCKPUFFER VON WATANABE. 10/85/75
- KU: NEOLOGISMEN IN DER COMPUTERSPRACHE. US. 5/85/60
- KU: NEUER APPLE-KOMPATIBLER. 10/85/75
- KU: NO ORCHIDS FUER MISS LISA. LISA UND DIE FOLGEN. US. 7/85/67
- KU: NOTSTROMAGGREGAT. 9/85/66
- KU: OKI-DRUCKER FUER APPLE II. 10/85/76
- KU: PLAZIERUNG VON APPLE-COMPUTERN. 2/86/68
- KU: PRAESENTATIONSGRAFIKEN MIT (G)ROGRAF. 10/85/75
- KU: PRESSESTIMMEN ZUR WIRTSCHAFTSLAGE VON APPLE. 9/85/69
- KU: PRODOS-BUECHER UND -AUFSAETZE 4/85/69
- KU: SIEMENS ENTDECKT NEUE PRIMZAHLEN. 8/85/74
- KU: SOUND SAMPLING SYSTEM. 10/85/76
- KU: SPOOLER FUER EPSON-DRUCKER. 9/85/65
- KU: STICHWORT-SUCHER. SUCHPROGRAMM FUER KUMULIERTES INHALTSVERZEICHNIS. HARALD GRUMSER. 11/86/55
- KU: TELETEX FUER DEN APPLE II. 10/85/77
- KU: TRANSFER II TERMINALPROGRAMM. 9/85/65
- KU: TURBO-LADER GRAPH. 10/85/76

KU: WIE GIBT MAN MASCHINENPROGRAMME EIN? 6/85/70

KY: KYAN PASCAL - AUFBAUKURS. DATENTYPEN, UNTERPROGRAMME, STRINGS, DATEIEN. US. 3/86/32

KY: KYAN-PASCAL 2.0. TIPS UND TRICKS. US. 6/86/47

KY: KYAN-PASCAL UND ASSEMBLER. US. 4/86/48

KY: KYAN-PASCAL. EIN VOLLCOMPILIERENDES 6502-PASCAL. HERBERT POHL. 1/86/50

KY: KYAN-PASCAL. GRUNDKURS. US. 2/86/56

KY: LUXUS-CATALOG IN KYAN-PASCAL. MATTHIAS MEYER. 1/87/36

KY: STRINGBEFEHLE FUER KYAN-PASCAL. MATTHIAS MEYER. 9/86/50

LE: 2/84/8, 3/85/77, 4/85/72, 7/85/73, 9/85/66, 5/85/70, 6/85/69, 10/85/68, 5/86/72, 2/86/64, 10/86/62, 3/87/65

LE: DIETER GEISS BEANTWORTET UCSD-PASCAL-LESERBRIEFE. 5/86/69

LE: ERGAENZUNGEN ZUM TURTLEGRAPHICS-LIBRARY-PAKET. STACK-OVERFLOW. SOFTSWITCHES. DEMO PRINT. 10/86/62

LE: FRAGEN UND ANTWORTEN. 1/87/68

LE: JOERG BLIESENER BEANTWORTET CP/M- UND WORDSTAR-LESERBRIEFE. 6/86/68

LE: LESERBRIEFE ZUR PEEKER-UMFRAGE. 1/87/70

LE: PASCAL-LESERBRIEFE. 12/85/68

LO: EINBLICKE IN LOGO. APPLE LOGO II. DIPL.-PAED. ERNST F. HAAS. 8/86/22

MA: APPLE-II-MONITOR FUER DEN MAC. WIE ZU WOZNIAKS ZEITEN. PIT CAPTAIN. 5/85/41

MA: DATENUEBERTRAGUNGSRATEN BEIM MACINTOSH. ARNE SCHIRMACHER. 7/86/54

MA: DER NEUE MACINTOSH. ERSTE EINDRUECKE ZUM MAC PLUS. US. 3/86/6

MA: DIE MASKE FAELLT UND MECKI SEH' ICH NUN, ENTBLOESST VON ALLEN REIZEN. DER MACINTOSH IM LEISTUNGSTEST. US. 3/85/44

MA: HANDMAC. EIN MACINTOSH-PAKET FUER DEN HANDWERKER. HARALD GRUMSER. 5/86/55

MA: IKONEN UND DEIXIS ODER DIE PHILOSOPHIE DES MACINTOSH. US. 1-2/85/74

MA: MICROSOFT BASIC LEICHT GEMACHT. TEIL 1: OPERANDEN UND OPERATOREN. PIT CAPTAIN. 2/84/54

MA: MICROSOFT BASIC LEICHT GEMACHT. TEIL 2: FUNKTIONEN UND PROGRAMMSTEUERBEFEHLE. PIT CAPTAIN. 1-2/85/78

MA: MICROSOFT BASIC LEICHT GEMACHT. TEIL 3: DIE EIN- UND AUSGABE. PIT CAPTAIN. 4/85/63

MA: MICROSOFT BASIC LEICHT GEMACHT. TEIL 4: DIE GRAFIK. PIT CAPTAIN. 8/85/60

MA: MS-FILE, MS-WORD UND IMAGEWRITER II. ANSPRUCH UND WIRKLICHKEIT IM BUEROEINSATZ. DR. MARTIN WOLTER. 5/86/57

MB: LOHN- UND EINKOMMENSTEUER 1984. EIN UMFASSENDES CP/M-MBASIC-PROGRAMM. VOLKER DUSKE. 1-2/85/45

MB: MBASIC FUER DEN APPLESOFT-PROFI. JOERG LANGE. 9/85/48

NA: 10/86/64

NA: DIVERSI-DOS 2-C. 8/85/68

NA: DRUCKFEHLER IM PROGRAMM "DESIGNER". 2/86/65

NA: ERRATUM ZUM FAST-WRITER PRODOS-VERSION. 3/87/65

NA: FORMATTER. 9/85/69

NA: FOURIER-ANALYSE. 9/85/69

NA: KORREKTUREN UND ERRATA ZU FRUEHEREN PEEKER-HEFTEN. 5/86/73

NA: NACHTRAG ZUM PASCAL-RAM-DISK-DRIVER. 7/85/52

NA: PLOT 2.0. 9/85/69

NA: SCHWIERIGKEITEN MIT DEN GRAF-QUATTRO-CURSOREN. NINO G. BARBIERI. 10/85/63

NA: SUPERDUMP UND APPLE IIC. 8/85/50

NA: TERMINAL-PROGRAMM FUER DIE SUPER-SERIAL-CARD. ANDREAS LECREUX. 6/85/72

NA: TIPS ZUR KONVERTIERUNG DER ADRESSVERWALTUNGS-DATEIEN VON DOS 3.3 NACH CP/M. 10/85/21

PD: APPLESOFT-EDITOR-MACROS. EIN QUICKIE FUER DEN PRODOS.EDITOR. US. 1-2/85/86

PD: BLOCK-TRACER FUER PRODOS. US. 5/85/51

PD: DER TRACE-FEHLER IM BASIC.SYSTEM ODER WIE MAN KATASTROPHEN VERMEIDET. ARNE SCHAEPPERS. 1/87/20

PD: EDIT. EIN LUXUS-DISK-EDITOR FUER PRODOS. TEIL 1: BEFEHLSAUSWERTUNG UND DISKETTENTREIBER. ARNE SCHAEPPERS. 5/86/8

PD: EDIT. EIN LUXUS-DISK-EDITOR FUER PRODOS. TEIL 2: DUMPEN UND EDITIEREN. ARNE SCHAEPPERS. 7/86/24

PD: EDIT. EIN LUXUS-DISK-EDITOR FUER PRODOS. TEIL 3: DIE MAKROSPRACHE. ARNE SCHAEPPERS. 8/86/40

PD: EDIT. UEBUNGEN ZUM DISK-EDITOR. 6/86/24

PD: FILECOPY. EINE BEFEHLERWEITERUNG DES BASIC.SYSTEMS. ARNE SCHAEPPERS. 12/86/6

PD: FORMAT-BEFEHL FUER PRODOS. US. 5/85/56

PD: MAKESUB. ERSTELLUNG ZUSAMMENHAENGENDER SUBDIRECTORIES. ARNE SCHAEPPERS. 3/86/20

PD: MEGABOARD- UND AFDC-MASSENSPEICHER. MIT PRODOS-BACKUP-PROGRAMMEN FUER DIE MDB-FESTPLATTE UND DAS ERPHI-SUBSYSTEM. US. 6/86/30

PD: PATCH FUER PRODOS.INIT 80 SPUREN. HANS-GEORG HUENEKE. 1/84/56

PD: PRODOS FUER ANFAENGER. TEIL 1: WAS IST PRODOS? US. 2/84/12

PD: PRODOS FUER ANFAENGER. TEIL 2: DAS DEFINITORISCHE GRUNDGERUEST. US. 4/85/41

PD: PRODOS FUER ANFAENGER. TEIL 3: GEHEIMNISSE VON BSAVE UND BLOAD. US. 8/85/18

PD: PRODOS UND "KOMPATIBLE". EIN ALLGEMEINES PATCH-PROGRAMM. ARNE SCHAEPPERS. (BERICHTIGUNG IN LESERBRIEF 10/85/69) 1-2/85/31

PD: PRODOS. THEORIE UND PRAXIS. US. 6/85/52

PD: PRODOS.READER. 4/85/46

PD: PRODOS-ANPASSUNG FUER LAUFWERKE MIT 40 BIS 160 SPUREN. HORST HANKE UND HANS-GEORG HUENEKE. 11/85/29

PD: PRODOS-FASTBOOT ODER WIE MAN PRODOS IN 6 SEKUNDEN BOOTET. ARNE SCHAEPPERS. NACH EINER IDEE VON US. 9/85/20

PD: PRODOS-PATCH FUER GEAENDERTE F8-ROMS. US. (ERGAENZUNG 2/84/10) 1/84/54

PD: PRODOS-RAM-DISK-DRIVER FUER DIE OHO-512K-RAM-KARTE. STEFAN HUSSFELDT. 2/87/62

PD: PRODOS-RUNTIME-LIBRARY. EINE MUSTER-BIBLIOTHEK FUER ASSEMBLER-, APPLESOFT- UND PASCAL-PROGRAMME. US. 7/86/40

PD: PRODOS-STARTUP MIT KOMFORT. MARCUS GROEBER. 12/86/15

PD: PROTODOS. KONVERTIERUNG VON PRODOS- IN DOS-3.3-DATEIEN. ARNE SCHAEPPERS. 1/86/37

PD: QUICKCOPY. EIN SCHNELLES PRODOS-KOPIERPROGRAMM FUER 35-80 SPUREN. US. 1-2/85/22

PD: TRACE-BUG. 4/85/46

PD: WAS GESCHAEFTSLEUTE VOM PRODOS-FILER WISSEN SOLLTEN. US. 2/84/20

PR: 220V-STECKDOSENLEISTE. 3/86/69

PR: 64K-KARTE FUER IIE. 1-2/85/96

PR: 65C02 + ACCELERATOR: WER LIEFERT WAS? 1/84/64

PR: 8086-PROZESSORKARTE. 3/86/69

PR: A/D-WANDLERKARTE SOFTCARD II. 5/86/77

PR: AFC-TASTATUR MIT MAUS FUER APPLE. 1/84/63

PR: AKTIENANALYSE MIT STOCKMASTER. 9/86/69

PR: AKUSTIKKOPPLER AK 300. 4/85/77

PR: AKUSTIKKOPPLER DATAPHON S-21-D. 4/85/77

PR: AMATEURFUNK-FERNSCHREIB-PROGRAMM FUER ATARI ST. 11/86/70

PR: APPLE-ASSEMBLER. 9/86/69

PR: APPLE-FREE-SOFTWARE. 11/86/68

PR: APPLE-SCHNITTSTELLE FUER CITIZEN-DRUCKER. 11/86/68

PR: ATARI-JOYSTICK UND APPLE. 2/84/75

PR: BASF-REINIGUNGS- UND JUSTAGEDISKETTEN. 6/86/68

PR: BELIEBTE APPLE-SPIELE. 3/85/73

PR: BIDIREKTIONALER DATENVERKEHR ZWISCHEN APPLE UND BROTHER-TYPENRADSCHREIBMASCHINE. 1/84/64

PR: BILDSCHIRM-DUMP AUF TASTENDRUCK. FINGERPRINT PLUS. THOMAS BUEHNER. 4/86/66

PR: BRANCHENPROGRAMM REISEBUERO. 1-2/85/97

PR: BUCHHALTUNG AUF DEM ATARI ST. 11/86/70

PR: BUEHLER-ELEKTRONIK-FILIALE. 11/86/69

- PR: CAD-SYSTEM SYNCAD. 3/86/69
- PR: CHAMPION-DRUCKER-KARTE. 5/86/76
- PR: COBOL-COMPILER. 10/86/61
- PR: CODE OPTIMIZER. MIT QUELLTEXT DER KYAN-LIBRARY. MATTHIAS MEYER. 11/86/42
- PR: COMPUTERUNTERSTUETZTES LERNEN. 1-2/85/99
- PR: COMTEST-SCHNITTSTELLENTESTER. 11/86/67
- PR: COPY KILLER (KOPIERSCHUTZSYSTEM). 1/84/64
- PR: COPY-KILLER JETZT IN DEUTSCH. 8/85/76
- PR: CP/M FUER APPLE IIE. 9/86/70
- PR: CP/M-KARTE FUER APPLE IIC. HARALD GRUMSER. 4/86/69
- PR: CSW-EPROM-KARTE FUER APPLE II. 3/86/67
- PR: CTS-MINERALOEL. 2/84/75
- PR: DAS BILDVERARBEITUNGSSYSTEM MAGIC. 8/85/74
- PR: DATENBANK FUER DEN ATARI ST. 11/86/70
- PR: DATEN-DIAGNOSESYSTEM. 3/86/68
- PR: DCODE - UTILITIES FUER APPLISOFT-BASIC. EIN ERFAHRUNGSBERICHT. FRANZ-JOSEF HUESKENS. 11/86/49
- PR: DER ELEKTRONISCHE BUCHHALTER. TEST DES BUCHHALTUNGSPROGRAMMS BUCH. DAGMAR BERBERICH. 1/87/62
- PR: DER MATRIXDRUCKER EPSON EX-800. EIN ERFAHRUNGSBERICHT. ULRICH TOENNIES. 12/86/60
- PR: DER SPEEDLOADER 2.0/R FUER APPLE II+/E/C. EIN ERFAHRUNGSBERICHT. WILLFRIED WIENHOLT. 1/87/64
- PR: DIE BESSERE MAUS. MAUS FUER APPLE-II-RECHNER. THOMAS BUEHNER. 4/86/67
- PR: DIE CIRTECH-FLIPPER-KARTE. 1MBYTE RAM FUER DEN APPLE II+ UND IIE. HANS-MARTIN ENG. 10/86/56
- PR: DISKETTEN VON MITSUBISHI. 3/86/66
- PR: DISKETTENKASTEN FUER HAENGEREGISTRATUR. 3/86/66
- PR: DOPPEL-PARALLELINTERFACE MIT RAM ODER EPROM. 1-2/85/96
- PR: DRUCKER-TREIBER. 5/86/76
- PR: DRUCKER-ZWISCHENSPEICHER. 11/86/67
- PR: DTACK-68000-BOARD. EIN ERFAHRUNGSBERICHT. WOLFGANG TRIER. 6/86/58
- PR: EIN APPLE MACHT SICH FEIN. STAUBSCHUTZ-ABDECKUNGEN. THOMAS BUEHNER. 4/86/66
- PR: EIN HEIM FUER DIE MAUS. MOUSE TRAP. THOMAS BUEHNER. 8/86/61
- PR: EINBAU DER CP/M-3.0-KARTE IN DEN APPLE IIC. 2/86/63
- PR: ENHANCEMENT.KIT FUER LISA. 10/86/61
- PR: EPSON-NACHRUESTSATZ. 11/86/67
- PR: ERPHI FSS 280. 2/86/67
- PR: EUROPRINT FT 80 X. 5/86/76
- PR: FAKTURIERUNGSPROGRAMM FAKTUFIX. 5/86/76
- PR: FESTPLATTE FUER DEN APPLE GS. 11/86/68
- PR: FLIPPER-KARTE. 5/86/76
- PR: FREI-PROGRAMME VON ECOSOFT. 11/86/69
- PR: FUENFFACH-STECKDOSENLEISTE. 10/86/60
- PR: FUSSBALL-BUNDESLIGA. 9/86/69
- PR: GEPARD-COMPUTER. 5/86/78
- PR: GRAFIK ZU PAPIER BRINGEN. HIREN-GRAFIK-DRUCKPROGRAMME. IMAGEWRITER II, PRINTOGRAPHER UND ZOOM GRAFIX. THOMAS BUEHNER. 8/86/63
- PR: GRAFIKTABLETT FUER MAC. 5/86/76
- PR: HIGH FIDELITY ADAPTOR. THOMAS BUEHNER. 3/86/61
- PR: IMAGEWRITER II UND UNIDISK IM KURZTEST. US. 8/86/56
- PR: INDIVIDUELLE ZEICHENSATZ FUER MATRIXDRUCKER (DMP-CHARGER). 1/84/63
- PR: INTERTEXT. INTERNATIONALE TEXTAUTOMATION MIT DEM APPLE IIE. 4/85/76
- PR: JAZZ 1A FUER MAC PLUS. 5/86/76
- PR: JOYSTICK EINFACHER ANSCHLIESSEN. GAME-SOCKET-EXTENDER. THOMAS BUEHNER. 4/86/68
- PR: JUKI-TYPENRADDRUCKER. JUKI 6500. JUKI 6300T. 9/86/69
- PR: KEYCOM 6. EINE EXTERNE TASTATUR FUER DEN APPLE IIE. 7/86/65
- PR: KIX SYSTEM SHELL. UNIX-AEHNLICHES USER-INTERFACE FUER DAS PRODOS-BETRIEBSSYSTEM. MATTHIAS MEYER. 12/86/56
- PR: KYAN-PASCAL PROGRAMMING TOOLKIT. ADVANCED GRAPHICS. MATTHIAS MEYER. 10/86/58
- PR: KYAN-PASCAL. 12/85/77
- PR: LASER 128. EIN APPLE-IIC-KOMPATIBLER. HANS-MARTIN ENG. 7/86/64
- PR: LISPAS II ST. EIN LISP-INTERPRETER FUER DEN ATARI ST. KAI OLIVER TIFFANY. 1/87/66
- PR: LITERATURVERWALTUNG MIT TURBO-LIT. 10/86/60
- PR: LOHN- UND GEHALTSABRECHNUNG. 1-2/85/97
- PR: LOTUS - JAZZ. EIN MULTIFUNKTIONALES SOFTWARE-PAKET. 1-2/85/97
- PR: MAC-AUFRUESTUNG. 10/86/61
- PR: MACINTOSH UND VAX-SUPER-MINI. 11/86/67
- PR: MACLABEL. 2/84/75
- PR: MAILMERGER FUER APPLEWORKS. 1-2/85/99
- PR: MICOL-BASIC. EINE STRUKTURIERTE COMPILER-SPRACHE. PAUL BATT. 2/87/66
- PR: MICROFLOPPY MIT 2 X 1 MBYTE. 8/85/76
- PR: MICROLINE 192 VON OKIDATA. HARALD GRUMSER. 3/86/64
- PR: MICROLINE-MATRIXDRUCKER. MICROLINE 292/293. MICROLINE 294. 9/86/70
- PR: MOCKINGBOARD C. ROLAND MAISCH. 3/86/62
- PR: MODULA-2 FUER DEN MACINTOSH. 1-2/85/96
- PR: MS-DOS AUF DEM APPLE IIE. EIN ERFAHRUNGSBERICHT. DR.-ING. H. GAETHJE. 11/86/44
- PR: NEC-MATRIXDRUCKER P6/P7. 9/86/70
- PR: NEUER GESCHAEFTSFUEHRER BEI APPLE. 11/86/69
- PR: NEUES VON DER BASIS-USER-GROUP. 11/86/69
- PR: OPTOKOPPLER-KARTE. 3/86/66
- PR: OSP-2-MATRIXDRUCKER. 3/86/67
- PR: PAL-PROGRAMMER FUER APPLE. 4/86/69
- PR: PARALLELPORTKARTE FUER APPLE II. 4/85/77
- PR: PIA-KARTE FUER APPLE II. 5/86/77
- PR: PLOTTER MP 2000. 3/86/69
- PR: PLUSWORKS. APPLEWORKS AUF DEM APPLE II+. EIN ERFAHRUNGSBERICHT. HERWIG CUYPERS. 6/86/60
- PR: PREISSENKUNG FUER APPLE-COMPUTER. 3/86/68
- PR: PRIVATBUCHHALTUNG MIT TRIBU. DAGMAR BERBERICH. 11/86/48
- PR: PRODOS-UHR FUER APPLE IIC. 9/86/69
- PR: PROGRAMMIERBARES RS232-KABEL. 10/86/60
- PR: RAMWORKS UND Z-RAM 3/86/67
- PR: RGB-FARBINTERFACEKARTE AI-80Z. EIN ERFAHRUNGSBERICHT. DIRK KATZSCHKE. 7/86/67
- PR: ROBOTER-PLOTTER PENMAN. 3/86/68
- PR: ROLL-MAUS. 4/86/69
- PR: SATURN-128K-RAM-KARTE UND ERPHI-CONTROLLER AFDC. 11/86/69
- PR: SATZPROGRAMM PAGEMAKER. 3/86/66
- PR: SCHACH DEM APPLE. SCHACHPROGRAMM CHESS 7.0. DR. PETER ABEL. 1/87/60
- PR: SEIKOSHA-DRUCKER IM KURZTEST. ANDREAS SCHWEITZER. 10/86/55
- PR: SIDEKICK. MACINTOSH-BUERO-MANAGER. 6/86/66
- PR: SILBENTRENNPROGRAMM MACBLACK. 10/86/60
- PR: SONY-LAUFWERKE VON UEDING. 1/84/64
- PR: STAR GEMINI-15. JUERGEN GEISS. 7/86/70
- PR: STATEX FUER BILDSCHIRME. 1-2/85/97
- PR: STATISTIK FUER DEN APPLE. 11/86/68
- PR: STATISTIK IN BASIC. EIN KURZTEST. DAGMAR BERBERICH. 12/86/62.
- PR: STATISTIK MIT STATWORKS. 10/86/60
- PR: STAUB UND SCHMUTZ AUF COMPUTER UND TASTATUR? 1-2/85/97
- PR: STECKDOSEN-STOERSCHUTZFILTER. 10/86/60
- PR: SUPER-GRAFIK-KARTE APGRADE. 11/86/68
- PR: SYNTHESIZERSYSTEM JUICE DIGITAL. 3/86/66
- PR: TELEXEN MIT NETMASTER. 10/86/61
- PR: TEMPOHEXE "SPEEDEMON" 65C02C-PROZESSORKARTE. 1-2/85/97
- PR: TRAKTOR FUER OKIDATA-DRUCKER. 11/86/67
- PR: TRICARD - MULTIFUNKTIONSKARTE FUER APPLE IIE. 8/85/74
- PR: TYPENRAD-DRUCKER TYPETERM. 3/86/66
- PR: UCSD P-SYSTEM FUER DEN MACINTOSH. 1-2/85/97

- PR: USV: UNTERBRECHUNGSFREIE STROMVERSORGUNG. 4/86/70
- PR: WO SIND MEINE FILES? TEST DES PROGRAMMS MULTIDISK-CATALOG III. FRANZ-JOSEF HUESKENS. 1/87/65
- PR: XPER. EIN EXPERTENSYSTEM. DAGMAR BERBERICH. 11/86/47
- PR: Z80+ CARD. 4/86/70
- PR: Z80+ CARD. HANS-MARTIN ENG. 6/86/67
- PR: ZEICHNEN MIT DER MAUS. MAUS-GRAFIKTABLETT - MOUSE TRACER. THOMAS BUEHNER. 8/86/61
- PR: Z-RAM FUER DEN APPLE IIC. EIN ERFAHRUNGSBERICHT. ULRICH TOENNIES. 6/86/62
- PX: BEDIENUNGSANLEITUNG ZUM DATEIPROGRAMM DB-MEISTER. US. 3/87/31
- PX: DER APPLE ALS WERKZEUG FUER DEN BETRIEBSWIRT. TEIL 1: DAS SIMPLEX-VERFAHREN IN DER CONTROLLERPRAXIS. WILLY HOLTkamp. 1/86/56
- PX: HARDWARE-KURZTIP. ANSCHLUSS EINES BROTHER HR-15 XL II AN DEN APPLE IIC. HANS-PETER SPRAUER. 7/86/59
- PX: MATRIZENRECHNUNG IN DER BETRIEBSWIRTSCHAFTLICHEN PRAXIS. DIPL.-BETRIEBSWIRT WILLY HOLTkamp. 2/86/29
- PX: REGISTERPROGRAMM FUER BUCHREGISTER UND ZWEISPRACHIGE GLOSSARE. US. 7/86/6
- PX: SCHREIBEN MIT DER MAUS. TEXTVERARBEITUNGSPROGRAMM MOUSEWRITE. THOMAS BUEHNER. 7/86/56
- RE: AVE AUCTOR, PLAGIARI TE SALUTANT. SOFTWARE UND ZITATRECHT. US. 9/85/6
- RE: KNOCK, KNOCK! WHO'S THERE? SOFTWARE UND KOPIERRECHT. US. 4/85/6
- RE: RECHTSPRECHUNG ZUM SOFTWARE-URHEBERRECHT. RA DIETER NABER. 10/85/47
- RE: RECHTSSCHUTZ VON COMPUTERPROGRAMMEN. HANS RAIBLE. 3/87/25
- RE: URHEBERRECHTSNOVELLE. US. 9/85/11
- SC: HOEHERE PRAEZISION BEI DEN VIER GRUNDRECHENARTEN. KONRAD STEINMEIER. 3/85/30
- SC: TESTGENERATOR FUER LEGASTHENIKER. DR. WOLFGANG KERSEN. 3/85/22
- SC: VOKABELTRAINER. VOKABELN LERNEN MIT DEM APPLE II. THOMAS ZINK. 1/86/20 (BERICHTIGUNG 5/86/74)
- TB: AMPERSOFT. EINE AMPERSAND-UTILITY-SAMMLUNG. FRANZ-JOSEF HUESKENS. 1/86/68
- TB: APPLE II/III ASSEMBLER-KURS. DR. JUERGEN B. KEHREL. 9/85/62
- TB: AZTEC-C-COMPILER. EIN ERFAHRUNGSBERICHT. K.-W. BOTT. 3/87/38
- TB: BASF-FLEXYDISK 1X UND 1D. US. 11/85/68
- TB: BEAGLE GRAPHICS. ROLF W. BECKER. 8/85/77
- TB: CP/M-KARTE FUER DEN APPLE IIC. DR. JUERGEN B. KEHREL. 3/85/75
- TB: DAZZLE DRAW UND MOUSEPAINT. DIETER CHARHOT. 9/85/61
- TB: DEUTSCHE SPRACHAUSGABE FUER DEN APPLE. HARALD GRUMSER. 9/85/63
- TB: DIE 16K-AKKU-KARTE LC-85. HARALD GRUMSER. 10/85/72
- TB: DIE MICROSOFT-PREMIUM-SOFTCARD FUER DEN APPLE IIE. US. 11/85/70
- TB: DIE OPERATOR IIE. HARALD GRUMSER. 9/85/60
- TB: DIE POLAROID-FOTO-SYSTEME. THOMAS BUEHNER UND PROF. DR. KLAUS HAUSMANN. 8/85/71
- TB: DISKETTENLAUFWERKE FUER PRODOS IM TEST. US. 2/84/74
- TB: DIVERSI-DOS 4.1-C MIT GARBAGE-COLLECTION. RUDOLF ROETERING. 11/85/67
- TB: DIVERSI-DOS 4-C. RUDOLF ROETERING. 6/85/72
- TB: DMP-CHARGER - EIGENE ZEICHENSAETZE AUF DEM MATRIXDRUCKER. HARALD GRUMSER. 9/85/62 (LESERSTELLUNGNAHME 5/86/73)
- TB: DOUBLE-HIRES-GRAFIK-PROGRAMME. DOUBLESTUFF PLUS. THOMAS BUEHNER. 3/85/70
- TB: DOUBLE-HIRES-GRAFIK-PROGRAMME. SUPERPLOT. ANMERKUNG VON US. 3/85/70
- TB: DRUCKERUMSCHALTUNG PER KNOPFD RUCK. 5/85/71
- TB: EDITIERHILFEN FUER DEN APPLE. FRANZ-JOSEF HUESKENS. 6/85/77
- TB: ERFAHRUNGSBERICHT OPERATOR I. RAINER HAMMERSCHMIDT. 9/85/60
- TB: ERPHI-CONTROLLER. EINE KOMPATIBLE ERWEITERUNG. HARALD GRUMSER. 4/85/75
- TB: EXBASIC LEVEL II IM TEST. EINE BASIC-ERWEITERUNG BRINGT SIE INS STAUNEN, NICHT NUR POSITIV. DR. JUERGEN B. KEHREL. 1-2/85/88
- TB: EXTENDED GRAPHIC SYSTEM. DR. JUERGEN B. KEHREL. 6/85/71
- TB: EXTRA K. ANWENDUNGEN FUER DIE ERWEITERTE 80-ZEICHENKARTE. FRANZ-JOSEF HUESKENS. 3/87/44
- TB: GESTOCHEN SCHARF. DIE VIDEOKARTE ULTRATERM FUER DEN APPLE II. DIETER UND JUERGEN GEISS. 2/84/60
- TB: HARDBREAKER UND SOFTBREAKER ODER WIE MAN PROGRAMME "ENTSCHUETZT". US. 3/85/72
- TB: HOCO-MASTERCLOCK. ARNE SCHAEPPERS. 3/85/76
- TB: KYAN-PASCAL-PROGRAMMING TOOLKITS. SYSTEM UTILITIES, MOUSE TEXT UND TURTLEGRAPHICS. MATTHIAS MEYER. 9/86/67
- TB: LASAR II ZE. HARALD GRUMSER. 6/85/75
- TB: LERNPROGRAMME VON INTUS. DR. JUERGEN B. KEHREL. 6/85/78
- TB: MAILMERGER UND APPLEWORKS. US. 4/85/73
- TB: MEGACORE. FESTPLATTE MIT 10 MBYTES. HARALD GRUMSER. 7/85/76
- TB: MEMDOS JUNIOR. EIN NEUES BETRIEBSSYSTEM FUER DEN APPLE II. DR. JUERGEN B. KEHREL. 3/85/75
- TB: MICROBUFFER II. DR. H. KERSTEN. 2/86/66
- TB: MS-BASIC 2.0 FUER DEN MAC. PIT CAPTAIN. 12/85/76
- TB: PASCAL 1.2 EVOLUTION STATT REVOLUTION. CLAUS RAUTENSTRAUCH. (ERGAENZUNG 10/85/60) 3/85/65
- TB: PRINT SHOP. EIN PROGRAMMPAKET FUER MATRIXDRUCKER. DIETER CHARHOT. 3/87/42
- TB: PRODOS-DEBUGGER BUGBYTER. DR. JUERGEN B. KEHREL. 8/85/76
- TB: PROMETRIC-MOTHERBOARD. DR. H. VOGEL. 2/86/66
- TB: S.A.M. THE SOFTWARE AUTOMATIC MOUTH ODER WIE MAN DEN APPLE ZUM SPRECHEN BRINGT. RALF AUGSPURGER. 2/84/66
- TB: SLIM-LINE-LAUFWERK VON CHINON. 5/85/71
- TB: SPEEDEMON-KARTE. US. 10/85/71
- TB: STAR DELTA-10 UND GRAFSTAR-INTERFACE. KARL-WALTER BOTT. 7/85/77
- TB: THE LAST DISK-UTILITY. EIN UMFANGREICHER DISKETTENEDITOR. HARALD GRUMSER. 5/85/72
- TB: THE PRINT SHOP COMPANION. HANS-MARTIN ENG. 3/87/43
- TB: THE WRITE CHOICE. EIN PREISWERTES TEXTVERARBEITUNGSPROGRAMM. FRANZ-JOSEF HUESKENS. 1/86/66
- TB: TRIPLE-DUMP. EIN BILDSCHIRM-DRUCKPROGRAMM. ROLF W. BECKER. 11/85/66
- TB: TYPENRADSCHREIBMASCHINE BROTHER CE 50. RAINER GERDES. 6/85/76
- TB: UTILITIES VON BEAGLE BROTHERS. FRANZ-JOSEF HUESKENS. 11/85/65
- TB: VIDEO-CLIPS FUER JEDERMANN. DIE VIDEO-1000-KARTE. NORBERT MAN BRANDL. 1/86/63
- TB: ZWEI NEUE APPLE-IIE-KOMPATIBLE. APPLE-IIE-KOMPATIBLER SCSE. JUERGEN GEISS. 10/85/73
- TB: ZWEI NEUE APPLE-IIE-KOMPATIBLE. APPLE-IIE-KOMPATIBLER SCSES. HARALD GRUMSER. 10/85/74
- TE: BIT-EDITOR. ZEICHENSATZ-EPROMS FUER DIE VIDEX-KARTE. JOACHIM KLAMT. 7/85/29
- TE: DER APPLE II ALS PERSOENLICHES INGENIEURWERKZEUG. DIPL.-ING. BERND WORMS. 3/85/6
- TE: DIE AP33-MEGAWARP-RAM-KARTE. MIT EINEM RAM-DISK-DRIVER FUER PRODOS. US. 7/85/8
- TE: DIE RAM-KARTEN VON IBS. MIT QUELLCODE EINES RAM-DISK-DRIVERS. US. 1-2/85/18
- TE: EIN INTELLIGENTER HARDDISK-CONTROLLER. AUFBAU UND ARBEITSWEISE DES MEGABOARDS. DR.-ING. T. MULICA. 4/86/20
- TE: FORMATTER. EIN UNIVERSELLES FORMATIERUNGSPROGRAMM. ARNE SCHAEPPERS. (ERGAENZUNG 9/85/69) 7/85/20
- TE: FOURIER-ANALYSE. PETER WALBER. (BERICHTIGUNG 9/85/69) 6/85/38

- TE: LOGIK-ANALYSATOR. GERHARD BERG. 3/87/36
- TE: MESSWERTVERARBEITUNG. PRAKTIKUMSAUSWERTUNG MIT DEM APPLE. VOLKER HERRMANN. 3/86/58
- TE: TESTPROGRAMM FUER APPLE-II-DISKETTENSYSTEME. ANALYSE VON DISKETTEN, LAUFWERK UND CONTROLLER. DIPL.-ING. GERHARD BERG. 8/85/6
- TK: CADAPPLE. EIN CAD-SYSTEM FUER DEN APPLE II. HANS-MARTIN ENG. 3/87/50
- TK: DAS SIMULATIONSPROGRAMM UMWELTDYNAMIK. DIETER CHARHOT. 3/87/56
- TK: DEUTSCH LERNEN MIT DEM APPLE. EIN COMPUTERPROGRAMM ZUR UEBUNG DER PRAEPOSITIONEN. 3/87/49
- TK: DIE SOUNDKARTE ADD 6. HANS-MARTIN ENG. 3/87/61
- TK: HALLO, HIER SPRICHT DER APPLE. ERFAHRUNGEN MIT EINEM AKUSTIKKOPPLER. FRANZ-JOSEF HUESKENS. 10/86/48
- TK: LITERATURVERWALTUNGSPROGRAMM BOOKENDS. DIETER CHARHOT. 3/87/57
- TK: MACROWORKS. EINE ERWEITERUNG FUER APPLEWORKS. FRANZ-JOSEF HUESKENS. 3/87/60
- TK: MODEMS KOMMEN IN MODE. PRAKTISCHE RATSCHLAEGE FUER DIE TELEKOMMUNIKATION MIT MODEM. MATTHIAS POHL. 2/84/36
- TK: NEUE FIRMWARE FUER DIE EHRING-V80-KARTE. DAGMAR BERBERICH. 3/87/52
- TK: SCHREIBEN MIT DER MAUS. TEXTVERARBEITUNGSPROGRAMM MULTISCRIBE. REINHARD FRANK. 3/87/59
- TK: TERMINAL-PROGRAMM FUER DEN APPLE II. ANDREAS LECREUX. (ERGAENZUNG 6/85/72) 4/85/34
- TK: VIDEOTEXT MIT DEM APPLE II. DIETER CHARHOT. 3/87/30
- TK: VISIBLE COMPUTER. EIN ASSEMBLER ZUM ZUSCHAUEN. DAGMAR BERBERICH. 3/87/48
- TK: WELTWEITE DATENUEBERTRAGUNG MIT DEM WS 2000. EIN UNIVERSALMODEM FUER ALLE NORMEN. MATTHIAS POHL. 1-2/85/84
- TU: CP/M-56K-RAM-DISK UNTER TURBO-PASCAL. BERND EICHINGER-WIESCHMANN. 12/85/62
- TU: FILER FUER CP/M. EIN DATEIKOPIERPROGRAMM IN TURBO-PASCAL. GERHARD RUNGE. 9/86/40
- TU: FUSSBALLWELTMEISTERSCHAFT 1986 IN MEXIKO. EIN SIMULATIONSPROGRAMM IN TURBO-PASCAL 3.0. MANFRED STERTENBRINK. 5/86/6
- TU: READPAS. KONVERTIERUNG VON UCSD- IN TURBO-PASCAL-TEXTFILES. MICHAEL ERPERSTORFER. 1/86/48 (BERICHTIGUNG 5/86/73)
- TU: TURBO-PASCAL SCHRITT FUER SCHRITT. DR. EKKEHARD KAIER. 1/84/51
- UC: APPLES MAUS LERNT JETZT AUCH PASCAL. JUERGEN GEISS. 4/85/48
- UC: DESIGNER. ZEICHENSATZ-GENERATOR IN APPLE-PASCAL. GABOR HERR. 1/86/43
- UC: DREIECKSBERECHNUNGEN IN UCSD-PASCAL. SAMUEL SCHMID. 9/86/48
- UC: GETDOS: KONVERTIERUNG VON DOS- IN PASCAL-TEXTFILES. JUERGEN GEISS. 1-2/85/70
- UC: GETPAS: KONVERTIERUNG VON PASCAL- IN DOS-TEXTFILES. US. 1-2/85/68
- UC: INTERAKTIVE FUNKTIONSEINGABE. GERHARD ROEHNER. 4/86/58.
- UC: LONG-INTEGER-ROUTINEN IN UCSD-PASCAL. THOMAS SCHNEIDER. 2/87/58
- UC: PASCAL 1.2. EINE RICHTIGSTELLUNG. BERNARD CONDRAU. 10/85/60
- UC: PASCAL-DIRECTORY UNTER DER LUPE. DIETER GEISS. 1-2/85/64
- UC: PASCAL-KOMPAKTKURS FUER APPLESOFT-PROGRAMMIERER. HINWEIS FUER SAMMELDISK. US. 10/85/46
- UC: PASCAL-KOMPAKTKURS UCSD-PASCAL. TEIL 2: DATEIVERWALTUNG, GRAFIK UND BIBLIOTHEKEN. 12/86/47
- UC: PASCAL-KOMPAKTKURS. UCSD- UND TURBO-PASCAL. TEIL 1: GRUNDLAGEN FUER APPLESOFT-PROGRAMMIERER. US. 12/85/33
- UC: PIC-EDIT. EIN UNIVERSELLER GRAFIK-EDITOR IN 128K-APPLE-PASCAL 1.2. JUERGEN GEISS. 8/86/6
- UC: PRINT-FILES. EIN KOMFORTABLES DRUCKPROGRAMM FUER PASCAL-LISTINGS. FRANK BECKER. 11/86/24
- UC: RAM-DISK-DRIVER FUER PASCAL 1.1. MICHAEL SCHROETER. (BERICHTIGUNG 7/85/52) 6/85/48
- UC: READIN-PROZEDUR FUER GANZZAHLEN. EINE UTILITY FUER UCSD-PASCAL. NORBERT M. DOERNER. 2/87/60
- UC: SUPERDUMP FUER APPLE-PASCAL 1.1 UND 1.2. GRAFIK-AUSDRUCK FUER EPSON-FX80 UND IMAGEWRITER I. JUERGEN GEISS. 6/86/40
- UC: SUPERSCHNELLE BILDSCHIRMAUSGABE IN APPLE-PASCAL. DR. WOLFGANG BRAUN. 5/86/29
- UC: TIPS UND TRICKS IN PASCAL. TEIL 1: DIE VERSTECKTE PROZEDUR "IDSEARCH" ODER WIE MAN SCHLUESSELWOERTER HALBFETT DRUCKT. DIETER GEISS. 8/85/48
- UC: TIPS UND TRICKS IN PASCAL. TEIL 2: KANN MAN DEN P-CODE OPTIMIEREN? DIETER GEISS. 9/85/40
- UC: TIPS UND TRICKS IN PASCAL. TEIL 3: P-CODE-CRUNCHER FUER 128K-PASCAL. DIETER GEISS. 10/85/50
- UC: TIPS UND TRICKS IN PASCAL. TEIL 4: DIE COMPILER-OPTIONEN. DIETER GEISS. 11/85/57
- UC: TIPS UND TRICKS IN PASCAL. TEIL 5: ASSEMBLER-EIN/AUSGABE IN UCSD-PASCAL. DIETER GEISS. 2/86/47
- UC: TIPS UND TRICKS IN PASCAL. TEIL 6: DER INTERNE AUFBAU VON FILES. DIETER GEISS. 3/86/48
- UC: TIPS UND TRICKS IN PASCAL. TEIL 7: DER EXTERNE AUFBAU VON FILES. DIETER GEISS. 5/86/34
- UC: TIPS UND TRICKS IN PASCAL. TEIL 8: EINE UTILITY-UNIT MIT SCHNELLEN UND NUETZLICHEN PROZEDUREN. DIETER GEISS. 11/86/16
- UC: TRANZENDENTE FUNKTIONEN IN PASCAL. DIETER GEISS. 5/85/35
- UC: UCSD-PASCAL-BILDSCHIRM-DUMP FUER DIE EHRING-V80-KARTE. DR. U. HESSE. 2/87/61
- UC: UTILITY-PROGRAMME FUER UCSD-PASCAL. DISK-EDITOR, LIBRARY-PROGRAMM UND DISASSEMBLER. DIETER GEISS. 10/86/44
- UT: BEFEHLSERWEITERUNG DURCH CHRGET-MANIPULATION. DR. JUERGEN B. KEHREL. 2/86/38
- UT: DER CHANGE-BEFEHL. EINE UTILITY FUER APPLESOFT-PROGRAMMIERER. FRANK SEIDE. 10/86/22
- UT: DOS-3.3-BACKUP-PROGRAMM FUER DIE MEGABOARD-FESTPLATTE. US. 5/86/61
- UT: ERPHI-PATCH FUER SUPERQUICK. JETZT AUCH 160 TRACKS IN WINDESEILE KOPIERT. DR. JUERGEN B. KEHREL. 5/86/59
- UT: INPUT FUER FORMELN. EINE UTILITY FUER APPLESOFT-BASIC. HANS-MARTIN ENG. 11/86/32
- UT: QUICKSORT. EINE SUPERSCHNELLE APPLESOFT-ERWEITERUNG. HARALD GRUMSER. 1/86/16
- VE: APPLE USER CLUB AUSTRIA. 1-2/85/99
- VE: APPLE-DIEBE AM WERK. 1-2/85/99
- VE: APPLE-HOTLINE. US. 3/85/35
- VE: DIVERSI-DOS 2-C AUF PEEKER-SAMMELDISKETTE #6. (ERGAENZUNG 10/85/69) 6/85/74
- VE: GROSSE PEEKER-UMFRAGE. 3/85/78
- VE: HINWEISE FUER AUTOREN. 1/84/62
- VE: HINWEISE FUER AUTOREN. 1-2/85/92
- VE: HINWEISE FUER AUTOREN. 2/84/72
- VE: HOTLINE. 5/85/68
- VE: JAHRESINHALTSVERZEICHNIS. PEEKER 1/84 BIS 12/85. 12/85/72
- VE: PAUL LUTUS IM ZDF. 9/85/68
- VE: PEEKER-SAMMELDISKETTEN #1-#11. 11/85/71
- VE: PYRAMID PITY ALS HEX-DUMP? 9/85/68
- VE: REGISTER. PEEKER-SAMMELDISKETTEN GESAMTVERZEICHNIS #1 - #27. 3/87/67
- VE: RICHTLINIEN FUER AUTOREN. 12/85/61